KREISDIEPHOLZ

AUSSCHREIBUNG FÜR DIE HALLENRUNDE 2026 / 2027

31.10.26

Kreissparkasse Diepholz

JUGENDAUSSCHUSS

Änderungen gegenüber dem Vorjahr sind in roter Schrift hervorgehoben

(1) Die Hallenrunden werden in den

- ~~A- bis C-Junioren in Altersklasse (abhängig von gemeldeten Hallenterminen!!!)~~
- D- bis G-Junioren in den Jahrgangsklassen
- B- und G- Juniorinnen in Altersklassen

(2) Es nehmen sämtliche bis zum **30.09.2026** gemeldeten Mannschaften des Kreises teil, soweit in den Alters- Jahrgangsklassen mind. auch eine Feldmannschaft spielt.
Die G- und F Jugend spielen keine Meisterschaft, sondern in Turnieren (wie auf dem Feld).
Sind in einzelnen Jahrgangsklassen zu wenig Meldungen, wird unter dem älteren Jahrgang gespielt (alte Altersklasse).

(3) Gespielt wird grundsätzlich nach den DFB-Rahmenrichtlinien für Fußballspiele in der Halle und den Satzungen und Ordnungen des NFV.

(4) Die Gesamtleitung der Hallenmeisterschaft hat der Kreisjugendausschuss bzw. der Kreisjugend-Hallenspielleiter. In den Vorrunden, dem Halbfinale und ggf. bei den Finalrunden übernehmen die Vereine die örtliche Turnierleitung. Die ausrichtenden Vereine sind für den organisatorischen Ablauf verantwortlich.

(5) **Allgemeine Bestimmungen:**

(a) Eine Mannschaft besteht **grundsätzlich aus einem Torwart und vier Feldspielern**. Ein Auswechseln von Spielern ist während des Spieles bei jeder Spielunterbrechung beliebig erlaubt. Die Mannschaftsstärke beträgt max. 10 Spieler/innen pro Turniertag.

(b) Die Spielzeit beträgt für alle Mannschaften einmal 10 Minuten. In einer 5er Gruppe beträgt die Spielzeit 12 Minuten. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß.

(c) Unsportliches Verhalten eines Spielers sowie Verstöße gegen die Spielregeln werden mit Zeitstrafen von 2 Minuten geahndet. Ein ganz des Feldes verwiesener Spieler kann am Turniertag nicht mehr eingesetzt werden. Er ist erst auf Antrag des Hallenspielleiters ggf. vorgesperrt**.**

(d) Pro Spieltag muss für jede Mannschaft nur ein Spielformular SBO für Turniertage G bis D-Junioren/in, mit allen Angaben der Spieler/in, die an diesem Spieltag eingesetzt werden sollen, ausgefüllt werden. Gültige Spielberechtigungslisten haben vorzuliegen. Diese sind am Spieltag vor dem ersten Spiel mit dem Spielbericht bei der Turnierleitung abzugeben. Diese nimmt die Pass- /Gesichtskontrolle vor, kennzeichnet fehlerhafte Pässe (fehlendes Passbild).

(e) Bei **mehreren Mannschaften in einer Jahrgangs- / Altersklasse** ist ein Spieler/in mit dem ersten Einsatz festgespielt und kann nicht mehr für eine weitere Mannschaft **in der Jahrgangs- / Altersklasse eingesetzt werden**. Die Bestimmung, welche Mannschaft eines Vereins als erste bzw. zweite Mannschaft usw. geführt wird, ergibt sich aus dem Spielplan bzw. dem 1. Spieltag.
Sondergenehmigungen nach §3 Abs.3a JO bei den **Junioren**, die in Feldserie erteilt wurden, haben in der Hallenrunde **keine** Gültigkeit.

(f) Die Mannschaftsbetreuer der Vereine sind für einen reibungslosen Ablauf der Spiele mitverantwortlich. Zu ihren Aufgaben gehören insbesondere:
- die Einhaltung der Hallenordnung (z.B. kein Betreten der Halle mit Straßenschuhen)
- nur mit sauberen und farbechten Sportschuhen mit heller Sohle spielen zu lassen. In Zweifelsfällen ist immer von färbenden Sohlen auszugehen und der betreffende Spieler darf nicht spielen!
- kein herumtoben während der Spielpausen
- kein klettern an und auf den Turn- und Sportgeräten
- ordnungsgemäßes Verlassen der Umkleidekabinen

(g) Die Haftung für Wertsachen und persönliche Gegenstände obliegt jedem Verein bzw. seinen Betreuern und Teilnehmern.

(h) Tritt eine Mannschaft zu einem Turniertag nicht an, **oder reist verspätet an**, werden alle betreffenden Spiele mit 0:2 Toren und den entsprechenden Punkten gewertet. Die Bestrafung erfolgt **entsprechend der Jugendordnung (JO).**

(i) Jeder am Spieltag teilnehmende Verein hat - mit Ausnahme der Endrunde - einen qualifizierten Schiedsrichter zu stellen. Dieser darf am Turnier nicht als Spieler teilnehmen! Die Schiedsrichteransetzung ist im Spielplan festgelegt.

(j) Die Spiele werden nur mit einem Futsalball ausgetragen. Dieser wird vom ausrichtenden Verein zur Verfügung gestellt.

(k) Die Größe des Spielfeldes soll sich nach den Hallenmaßen richten. Die Tore sollen die Maße von 3 m Breite und 2 m Höhe haben, bzw. vorhandene Hallentore Verwendung finden.

(6) Spielregeln

Spielregeln der G – Jugend und der G- und F- Juniorinnen siehe Anhang A
Die Spielregeln der F-Jugend werden im Zusatz (siehe Anhang A) ergänzt

(a) Die Abseitsregel ist aufgehoben.

(b) Der durch die ununterbrochene Linie abgegrenzte Torraum (im Handball der Wurfkreis) entspricht dem Strafraum.

(c) Ein Strafstoß ist von 7 m gegenüber der Tor Mitte auszuführen. Mit Ausnahme des den Strafstoß ausführenden Spielers und des gegnerischen Torhüters müssen sich alle anderen Spieler mindestens 3 m vom Strafstoßpunkt entfernt, außerhalb des Straf- bzw. Torraumes, aber innerhalb des Spielfeldes befinden. Der Anlauf zum Strafstoß beträgt drei Schritte. Bei der Ausführung des Strafstoßes muss der Torwart auf der Torlinie stehen.

(d) Freistöße werden nur als indirekte Freistöße ausgeführt**.** Innerhalb des Strafraums verwirkte indirekte Freistöße für die angreifende Mannschaft sind auf der parallel zur Torlinie verlaufenden Strafraumlinie von dem Punkt auszuführen, der dem Tatort am nächsten gelegen ist. Die Gegenspieler müssen 5 m vom Ball entfernt sein.

(e) Aus der eigenen Spielhälfte kann ein Tor direkt erzielt werden. Dies gilt nicht für den Torwart, wenn dieser den Ball nach einem Toraus wieder ins Spiel bringt.

(f) Der Torwart darf den Torraum verlassen und gilt dann als Feldspieler.

(g) Hat der Ball die Torauslinie überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf ihn nur der Torwart durch Werfen, Rollen oder durch Abstoß wieder ins Spiel bringen. Einen Feldspieler offensichtlich nur anzuwerfen (Distanz bis zu etwa 2 m) ist nicht erlaubt und wird mit indirektem Freistoß geahndet. Der Ball ist wieder im Spiel, sobald der Ball gespielt wurde und sich eindeutig bewegt hat. Kein gegnerischer Spieler darf sich im Straf- bzw. Torraum aufhalten, bevor der Ball im Spiel ist. Erfolgt nach einem Toraus der Abwurf oder Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den

Ball berührt, so ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden.

(h) Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen.

(i) Überschreitet der Torwart beim Abschlag, Abstoß oder Abwurf - den Ball noch in den Händen führend - den Schusskreis, ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft zu entscheiden.

(j) Ein Tor kann aus einem Eckstoß direkt erzielt werden. Torwart-Aus ist Eckstoß.

(k) Hochspiel gegen die Decke wird durch einen indirekten Freistoß geahndet. Desgleichen, wenn der Ball Geräte (Ringe, Basketballkörbe u.ä.) berührt und in seiner Flugbahn beeinträchtigt wird. Bei Decken- oder Geräteberührung innerhalb des Strafraumes wird durch indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft das Spiel fortgesetzt (der Freistoß ist hierbei außerhalb des Strafraumes auszuführen). Springt der Ball bei Decken- oder Geräteberührung ins Tor, erfolgt Spielfortsetzung mit Ab-/Eckstoß.

(l) **Das Grätschen am Gegner wird mit einem indirekten Freistoß geahndet. Wird beim Grätschen der Gegner getroffen, hat dies eine Zeitstrafe von 2 Minuten zu folge.**

(m) Bei Zeitstrafen und bei Feldverweisen auf Dauer kann die betroffene Mannschaft wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von zwei Minuten (Zeitstrafen) bzw. nach Ablauf von 3 Minuten (rote Karte).

(7) Spielwertung

(a) Bei Punktgleichheit entscheidet der direkte Vergleich. Ist auch dieser gleich
(b) kommt die Mannschaft weiter, mit der besseren Tordifferenz aus dem direkten Vergleich. Ist auch dieser gleich
(c) entscheiden die mehr geschossenen Tore, aus dem direktem Vergleich. Ist auch dieser gleich
(d) wird ein 7m-Schießen **mit 3 Spielern** ggf. bis zur Entscheidung durchgeführt.
(e) kann ein 7m-Schießen nicht durchgeführt werden, weil nicht beide Mannschaften vor Ort sind, entscheidet das Los durch den Hallenspielleiter.

(8) Witterungsverhältnisse

Fällt in der Vorrunde oder der Zwischenrunde ein Spieltag aus, wird dieser nicht nachgeholt. Fällt ein Spieltag in der Meister-Runde witterungsbedingt aus, wird der Termin kurzfristig nachgeholt.
Ob ein Spieltag in einer Staffel gänzlich abgesagt wird, entscheidet der Hallenspielleiter. Er wird dabei berücksichtigen, wenn mehrheitlich Mannschaften nicht antreten, anreisen. Tritt eine einzelne Mannschaft nicht an, wird nach (Punkt 5 (h)) gewertet.

(9) Futsal-Richtlinien

- Spielball: Futsal Ball
- **Es wird ohne Bande gespielt**,
- Für kleine Hallen, als Alternative für die Linie, wenn der Ball die Bande oder Wand berührt, gilt dies als aus.
- Der Ball wird nicht eingerollt, sondern mit den Fuß von der Seitenlinie **innerhalb von 5 Sekunden** ein gekickt.
- Das Tackling in die Beine ist verboten und wird mit einem Freistoß geahndet. (**siehe Punkt 6 m)**
- Ansonsten gilt die Hallenausschreibung.

Da in der Vergangenheit in einer Turnhalle ein Sachschaden entstanden ist, weisen wir noch einmal auf die Ausschreibung, Punkt 5 (f) hin. Die Betreuer sollten zu Beginn die Kabinen auf Beschädigungen kontrollieren und der Turnierleitung melden, damit nicht nach dem Turnier der Verein für den Schaden aufkommen muss.
Es können zur Hallenrunde auch Mannschaften (z.B. Spieler/in Zuwachs) gemeldet werden, die noch nicht am Spielbetrieb teilnehmen.

(10) **Meldungen der Spielergebnisse**

Es müssen umgehend alle Spielergebnisse im **DFBnet gemeldet werden**
Bei G bis E- Jugend werden keine Ergebnisse veröffentlicht!!!

Henri Voß
NFV.evPost: Henri.voss@nfv.evpost.de

Jessica Feußahrens
NFV.evPost: jessica.feussahrens@nfv.evpost.de

Mario Rösner
NFV.evPost: mario.roesner@nfv.evpost.de

***bis Samstag, 19.30 Uhr bzw. Sonntag, 19.30 Uhr* gemeldet werden**:

Die Meldezeiten sind unbedingt einzuhalten**.** Bei Nichtbeachtung gilt dieses als fehlende Meldung.

Die Spielberichtsbogen und Ergebnisbogen mit ausgefülltem Tabellenstand müssen bis spätestens am folgenden Montag im Briefkasten sein.

Die Staffelleiter für die Hallenmeisterschaft sind auf der Homepage www.nfv-diepholz.de/hallenrunde veröffentlicht.

gez. ***Henri Voß***	gez**. Jessica Feußahrens**	gez**. Mario Rösner**
Hallenspielleiter des KJA	Hallenspielleiterin F-Junioren	Hallenspielleiter G-Junioren

Anhang A

Spielregeln der G Junioren
Spielregeln der G- und F-Juniorinnen

a) Es dürfen nur Mannschaften teilnehmen, die im Spielplan der Staffelleitung eingeplant sind, da ein sehr enger Zeitraum pro Gruppe ist.
b) Die Betreuer dürfen das Spielfeld während des Spiels nicht betreten. Sie üben **nicht** die Funktion eines Schiedsrichters aus.
c) Eltern ist das Betreten des gesamten Spielfeldes untersagt.
d) Gespielt wird U07 und bei den G- und F-Juniorinnen: 7 Minuten, U06: 5 – 6 Minuten, und jeweils 2 Minuten Wechselpause.
e) Es finden zwei Spiele zeitgleich statt, diese werden zentral an- und abgepfiffen.
f) Die Spielfelder betragen 22x20m (Große Hallen) oder 15x12m (Kleine Hallen).
g) Spielfeldgröße U06: 10x15m
h) Das Spielfeld geht von Seitenline in der Länge und von der Grundline in der Breite angemessen.
i) Als Tore fungieren die Minikicktore, diese sind z.B. mit den blauen Matten zu befestigen.
j) Gespielt wird nach den bekannten Regeln.
k) Das Spiel beginnt mit dem **FairPlay Anstoß.**
l) Nach einen Seitenaus wird der Ball durch eindribbeln oder einpassen ins Spiel gebracht. Nach dem zweiten Ballkontakt darf ein Torschuss erfolgen.
m) Bei einer Spieleröffnung nach Toraus muss sich die gegnerische Mannschaft in ihre eigene Spielhälfte zurückziehen und Raum für die kontrollierte Spieleröffnung lassen.
n) Gespielt wird im Modus 3:3 und maximal 3 Auswechselspielern. Die Mannschaftsstärke entspricht also max. 6 Spieler am Turniertag.
o) Die Torschusszone beträgt 4 Meter (Große Hallen) oder 2 Meter (kleine Hallen/ U06).
p) Liegt ein Team mit 3 Toren oder mehr zurück, darf ein weiterer Feldspieler der unterlegenen Mannschaft auf dem Platz, solange bis der Abstand auf 1 Tor reduziert ist.
q) Die Staffelleiter/in schickt die Spieleinteilungen an den Ausrichter.
r) Das Nichtantreten zum Hallenturnier muss dem Staffelleiter/in min. 5 Tage vor Ansetzung über das Dfbnet – Postfach gemeldet werden. Ist dieses nicht der Fall, kann das nach § 24 3b (6) JO pro Team wie folgt geahndet werden.
- Absage 5 Tage vor Turnierbeginn 15,00 Euro
- Absage 3 Tage vor Turnierbeginn 25,00 Euro
- Absage 24 Stunden vor Turnierbeginn 40,00 Euro
- Ohne Abmeldung zum Turnier 60,00 Euro

ZUSATZ F-Jugend:

1) Die Spielzeit beträgt ca. 7 Minuten und 2 Minuten Wechselpause
2) Es wird nach bekannten Regeln gespielt.
3) Punkt 7 der Hallenausschreibung wird angewendet
4) Das Spiel beginnt mit dem **FairPlay Anstoß**.
5) KEIN Einwurf, sondern Einkick, ein Torschuss darf erst nach dem zweiten Kontakt erfolgen.
6) Bei einer Spieleröffnung nach Toraus muss sich die gegnerische Mannschaft in die eigene Hälfe zurückziehen und Raum für die kontrollierte Spieleröffnung lassen.
7) Liegt ein Team mit 3 Toren oder mehr zurück, darf ein weiterer Feldspieler der unterlegenen Mannschaft auf dem Platz, solange bis der Abstand auf 1 Tor reduziert ist.
8) Die Handballtore sind die Tore, diese werden mit der **Höhenreduzierung** verkleinert
9) Ballberührung bei der Torhöhenreduzierung.
   - kommt der Ball von der angreifenden Mannschaft, geht es mit Abstoß weiter
   - kommt der Ball von der verteidigen Mannschaft, geht es mit Ecke weiter
10) Die Ergebnisse der U09-Junioren werden vom Ausrichter notiert. Die Ergebnisse sind der Staffelleiter/in am Ende des Turniers zu melden.
11) Das Nichtantreten zum Hallenturnier muss dem Staffelleiter/in min. 5 Tage vor Ansetzung über das Dfbnet – Postfach gemeldet werden. Ist dieses nicht der Fall, kann das nach § 24 3b (6) JO pro Team wie folgt geahndet werden.
   - Absage 5 Tage vor Turnierbeginn 15,00 Euro
   - Absage 3 Tage vor Turnierbeginn 25,00 Euro
   - Absage 24 Stunden vor Turnierbeginn 40,00 Euro
   - Ohne Abmeldung zum Turnier 60,00 Euro

AUSSCHREIBUNG FÜR DIE HALLENRUNDE 2026 / 2027

KREISDIEPHOLZ

Kreissparkasse Diepholz

JUGENDAUSSCHUSS

Altersklasse	G-Junioren/ Juniorinnen (U6/U7)		F-Junioren/ Juniorinnen (U8/U9)		E-Junioren/ Juniorinnen (U10/U11)	
Rahmenbedingungen des Kinderfußballs in der Halle						
Spielform	2 gegen 2	3 gegen 3	3 gegen 3	3+1 gegen 3+1	3+1 gegen 3+1	4+1 gegen 4+1
Spielfeldmaße	ca. 15m x 10m	ca. 20 - 30m x 15 - 20m	ca. 26 - 40m x 20m			
Bande	Nein					
Wechselzone	Ja					
Anzahl der Tore	4 Minitore		2 Handballtore			
Torgröße	Max. 1,8m x 1,2m		Max. 3m x 2 m möglichst höhenreduziert 1,65m		Max. 3m x 2m	
Ball	Futsal-Ball light					
Ballgröße	3				4	
Ballgewicht	290g – 310 g				310g – 340 g	
Spielzeit (Turniere)	5 – 7 Min. pro Spiel (brutto)	8 - 12 Min. pro Spiel (brutto)				
Spielbetrieb	Festivals/Turniere					Optional Einzel-spiele
Schiedsrichter	Keine Schiedsrichter vorgesehen Es gilt das Fair Play-Prinzip					Optional
Rotationsspieler	Max. 2	Max. 3	Max. 3			Max. 4
Torspieler	Nein		Ja			
Regelwerk						
Ecke	Als flacher Einkick oder Eindribbeln, Abstand 3m					
Einkick	Als flacher Einkick oder Eindribbeln, Abstand 3m					
Freistoß	Indirekter Freistoß					
6-Meter-Strafstoß	Nein		Ja			
Spielerwechsel	Nach spätestens 2 Minuten					
Wettkampfformen						
Kreismeisterschaft	Nein				Optional	
Bezirksmeisterschaft	Nein				Nein	
Landesmeisterschaft	Nein				Nein	