



**KREIS DIEPHOLZ**  
**KREIS NIENBURG**



---

# Ausschreibung

# Saison 2025/2026

## Junioren/Juniorinnen

---

Verantwortlich für den Inhalt/Erstellung: Jugendausschüsse Kreis Diepholz /Kreis Nienburg

Niedersächsischer Fußballverband e.V.

.....ein  verbindet

# Inhalt

1	Gültigkeit .....	4
2	Salvatorische Klausel .....	4
3	Altersklasseneinteilung .....	4
4	Spielbetrieb .....	5
5	Sonderspielrechte.....	6
6	Platzbau .....	7
7	Ergebnismeldung .....	8
8	Spielabsagen .....	8
8.1	Bei Unbespielbarkeit des Platzes ist nach § 28 SpO zu verfahren.....	8
9	Nichtantreten.....	8
10	Spielverlegungen online .....	9
11	Zurückziehen / Ummeldung von Mannschaften.....	9
12	Spielkleidung, Rückennummern, Trikotwerbung.....	9
13	Freundschaftsspiele/Vereinsturniere .....	9
14	Spiele mit ausländischen Mannschaften .....	10
15	Schiedsrichteransetzungen.....	10
16	Schiedsrichter-Kostenpool .....	10
17	Entschädigung Schiedsrichter .....	10
18	Erfüllung des Schiedsrichtersolls .....	11
19	Feldverweise .....	11
20	Rechtsprechung .....	11
21	Talentsichtung und Förderung / Schulfußball .....	11
22	Anhänge zu dieser Ausschreibung .....	11
23	Rechtsbehelf .....	11
	Anhang A Kinderfußball .....	12
	Anhang B Autohaus-Anders-Pokal, Kreispokal .....	13
	Anhang C Sparkassen- Hallenturnier, Hallenturnier .....	14
	Anhang D Hilfestellungen.....	14
	<b>ID-Card Kinderfußball 3 gegen 3 G-Jugend (beide Kreise) und F-Jugend Kreis Nienburg .....</b>	<b>16</b>
	<b>ID-Card Kinderfußball 3+1 gegen 3+1 F-Junioren Kreis Nienburg .....</b>	<b>17</b>
	<b>ID-Card Kinderfußball Mischturniere Kreis Diepholz .....</b>	<b>18</b>
	<b>ID-Card der E-Jugend 5er.....</b>	<b>19</b>
	<b>ID-Card der E-Jugend Twin-Modus Kreis Nienburg .....</b>	<b>21</b>
	<b>ID-Card der E U11-Jugend NFV Kreis Diepholz .....</b>	<b>23</b>
	<b>ID-Card der D-Jugend NFV-Kreis Nienburg.....</b>	<b>25</b>
	<b>ID-Card der D-Jugend NFV-Kreis Diepholz .....</b>	<b>26</b>

<b>ID-Card der D-Juniorinnen NFV-Kreis Nienburg</b> .....	<b>27</b>
<b>ID-Card der C-Junioren (9er &amp; 7er)</b> .....	<b>28</b>
<b>ID-Card der C-Juniorinnen</b> .....	<b>29</b>
<b>ID-Card der C-Jugend (11er)</b> .....	<b>30</b>
<b>ID-Card der B-Juniorinnen</b> .....	<b>31</b>
<b>ID-Card der B-Jugend</b> .....	<b>32</b>
<b>ID-Card der A-Jugend</b> .....	<b>33</b>
<b>ID-Card Pilotprojekt</b> .....	<b>34</b>
<b>ID-Card Speed Fußball</b> .....	<b>35</b>

# Ausschreibung für den Junioren- und Juniorinnenspielbetrieb im NFV-Kreise Diepholz & Nienburg

**für das Spieljahr 2025/26**

für alle auf Kreisebene spielenden Junioren- und Juniorinnenmannschaften

## 1 Gültigkeit

Maßgebend für die Durchführung des Spielbetriebs sind die Jugendordnung (JO), die Spielordnung (SpO) des NFV und diese Ausschreibung in Verbindung mit der Satzung des Nieders. Fußballverbandes (VS) sowie weiteren Ordnungen des DFB und NFV. Einzuhalten sind die Turnierordnung und die Fußballregeln des DFB.

## 2 Salvatorische Klausel

Sollte sich herausstellen, dass einzelne Punkte dieser Ausschreibung gegen bestehende Satzungs- und Ordnungsbestimmungen verstoßen, tritt an ihre Stelle die entsprechende Satzungs- und Ordnungsbestimmung.

## 3 Altersklasseneinteilung

3.1 **\*(1) findet Anwendung im Kreis Nienburg**

3.2 **\*(2) findet Anwendung im Kreis Diepholz**

3.3 **Auf Kreisebene dürfen Juniorinnen bei der nächstjüngeren Jahrgangs- Altersklasse der Junioren eingesetzt werden. Z.B. D-Juniorinnen jüngerer Jahrgang kann bei der E U11 eingesetzt werden. A- Juniorinnen sind von dieser Regelung ausgeschlossen.**

Junioren (§3JO)			Juniorinnen (§3JO)			Spielzeiten (§16 JO)
Jahrgangs-Klassen	Jahrgang/ Altersklasse	Geb.-Datum	Jahrgangs-klasse	Jahrgang/ Altersklasse	Geb.-Datum	In Min.
A	Altersklasse	2007/2008	A	Altersklasse	2007/2008	2 x 45
B	Altersklasse	2009/2010	B	Altersklasse	2009/2010	2 x 40
C	Altersklasse	2011/2012	C	Altersklasse	2011/2012	2 x 35
D	Altersklasse	2013/2014*(1)	D	Altersklasse	2013/2014	2 x 30
D1	U13	2013*(2)				
D2	U12	2014*(2)				
E	Altersklasse	2015/2016*(1)	E	Altersklasse	2015/2016	2 x 25
E1	U11	2015				
E2	U10	2016				
F1	U09	2017				
F2	U08	2018				
G1	U07	2019				
G2	U06	2020				

## 4 Spielbetrieb

### 4.1 Mannschaftsstärke

Beim Spielen einer 9er/ 7er **bzw. 5er** Mannschaft gegen eine 11er/ 9er **bzw. 7er** Mannschaft haben beide Mannschaftenverantwortlichen die **Pflicht** sich je nach Anzahl der Auswechselspieler **2 Tage vor Spielbeginn** auf die jeweilige Mannschaftsstärke zu einigen. (Flexible Mannschaftsstärke) Bei **keiner Einigung** der beiden Mannschaftenverantwortlichen wird dies Spiel mit der jeweiligen geringsten Mannschaftsstärke gespielt, so dass **mindestens 2 Auswechselspieler** noch zur Verfügung stehen. (z.B. Stehen bei beiden Vereinen 12 Spieler auf dem Spielberichtbogen haben Sie 10:10 zu spielen, bei 13 müssen Sie 11:11 spielen)

### 4.2 Anzahl Spieler/innen bei Spielbeginn

Bei Spielbeginn müssen bei 11er Mannschaften und bei 9er Mannschaften mindestens 7 Spieler/in, bei 7er Mannschaften 5 Spieler/in **und bei einer 5er Mannschaft mindestens 4 Spieler/in** auf dem Feld sein.

### 4.3 Auswechslungen bei Junioren/innen

Die Anzahl der Auswechselspieler/in ist in der jeweiligen ID-Card festgelegt. Die Auswechselspieler/in dürfen beliebig oft ein- und ausgewechselt werden. Ein Spieler/in, der ausgewechselt wird, muss das Spielfeld über die nächste Begrenzungslinie verlassen, es sei denn, der Schiedsrichter zeigt an, dass der Spieler das Spielfeld direkt und sofort an der Mittellinie oder an einer anderen Stelle verlassen darf (z.B. aus Sicherheitsgründen oder wegen einer Verletzung)

### 4.4 Feldspiele

- (1) Die Eltern-/ Fan- und Coaching Zonen der jeweiligen Altersklasse ist in den jeweiligen ID-Card festgelegt. **Nur Trainer und Betreuer stehen am Spielfeldrand**. Der Jugendausschuss wird auf die Einhaltung achten. Eine persönliche Begrüßung der Gegner vor Spielbeginn und ggf. auch Verabschiedung nach Spielschluss ist grundsätzlich erwünscht.

- (2) **Aufsteiger in den Bezirk sind (Die Ausschreibung des Bezirks ist zu beachten)**

#### A Junioren Kreismeister

Es wird lt. Bezirksausschuss nur ein Aufsteiger zugelassen.

#### B Junioren Kreismeister

Es wird lt. Bezirksausschuss nur ein Aufsteiger zugelassen.

#### C Junioren Kreismeister

Es wird lt. Bezirksausschuss nur ein Aufsteiger zugelassen.

Sollte ein Kreismeister sein Aufstiegsrecht nicht wahrnehmen, haben in der Reihenfolge der 2., 3., 4. Platz der Kreisliga die Möglichkeit in die Bezirksliga aufzusteigen. Sollte es hier auch kein Aufsteiger geben, entscheidet der Kreisjugendausschuss im Zweifel per Los.

**Aufstiegsberechtigt für die Junioren in den Bezirk sind nur 11er Mannschaften die als 11er Mannschaft in den Spielbetrieb starten.**

- (3) In A bis D- Junioren- bzw. Juniorinnen-Jahrgangsklasse bzw. Altersklasse (**zusätzlich die E U 11 im Kreis Diepholz**) wird ein Kreismeister ausgespielt. Die Staffelmeister der höchsten Leistungsstufe einer Jahrgangs-/Altersklasse ermitteln den Kreismeister ggf. durch ein Entscheidungsspiel auf neutralem Platz.
- (4) In den **allen** Spielklassen wird die Tordifferenz grundsätzlich **nicht** berücksichtigt.
- (5) Bei Punktgleichheit entscheidet
  - der direkte Vergleich **zwischen den punktgleichen** Mannschaften, **danach**
  - die Tordifferenz der **punktgleichen Mannschaften**, **danach**
  - geschossenen Toren der **punktgleichen Mannschaften**.

**Danach ein Entscheidungsspiel auf neutralem Platz der in allen Bereichen gleichen Mannschaften**

Steht es nach abgelaufener Spielzeit im Entscheidungsspiel unentschieden erfolgt direkt ein Elfmeterschießen (Großfeld) bzw. Achtmeterschießen (Kleinfeld) gemäß DFB-Bestimmungen. Die Durchführung wird entsprechend der Regel 10 der Fußballregeln "Bestimmung des Spielausgangs" gehandelt.

- (6) Eine Tages-Gastspielerlaubnis wird nach § 4 der JO ausgestellt.
- (7) Nach-, Um- und Abmeldungen können Änderungen im Meistermodus, der Klassenstärke und Klasseneinteilung notwendig machen.
- (8) Die Festspielregelung (§5 JO) **gilt durchgängig** egal ob Qualifikationsrunde, Vorrunde, Hin- und Rückserie oder Nachholspiele.
- (9) Einschränkung der Spielberechtigung gem. §5 JO (Festspielregelung) werden wie folgt festgelegt:  
Spielen die höhere und untere Mannschaft auf Kreisebene, findet der Abs. (5), erster Satz für den Einsatz eines Spielers in den letzten 4 Punktspielen **keine Anwendung, es gilt Abs (2)**. Für Spieler auf Bezirks- Verbandsebene gilt weiterhin Abs (5)

#### 4.5 Spielgemeinschaften

Für die Genehmigung einer JSG (Jugendspielgemeinschaft) gelten die Bestimmungen des §11 JO.

#### 4.6 Spielerpass Online

Digitale Spielerfotos müssen zur Verwendung im DFBnet System eingestellt werden. Die Spielerfotos **dürfen nicht älter als zwei Jahre sein**. Am Spieltag ist dem Schiedsrichter/Gastverein **ein Ausdruck aus der Spielberechtigungsliste**, inkl. der Fotos, vorzulegen. An Spielen können nur Junioren und Juniorinnen teilnehmen, die Mitglied eines NFV-Vereins sind und für die eine gültige Spielerlaubnis und ein Freigabevermerk vorliegt.

**Es sind nur Spieler/in spielberechtigt, die vor Anpfiff auf dem Spielbericht stehen. Das Nachtragen von Spieler/in ist nicht gestattet.**

Bei den G-Junioren/innen die noch keinen Pass besitzen, ist zwingend notwendig den Namen und das Geburtsdatum auf dem Papierspielbericht bzw. im SBO einzutragen!

#### 4.7 Passkontrolle

Der angesetzte Schiedsrichter hat vor dem Spiel eine Identifikationskontrolle (Vergleich Spielerliste-Spieler) durchzuführen. In sonstigen Fällen ist die Passkontrolle (Identifikationskontrolle) von Trainer / Betreuer beider Mannschaften durchzuführen. Fehlende Fotos in der Spielerliste sind im Spielbericht-Online zu vermerken. Die ausgedruckte Spielerliste ist zwingend notwendig damit die Identifikationskontrolle nicht in geschlossenen Räumen vorgenommen werden muss.

#### 4.8 Spielmodus, Pokal / Hallenmeisterschaft

Anhang B werden Anders-Kreis Pokal, Kreis Pokal und Hallenmeisterschaften gesondert aufgeführt. Spielmodus und der Rahmenspielplan, werden auf der Homepage [www.nfv-diepholz.de](http://www.nfv-diepholz.de) oder [www.kreis-nienburg.nfv.de](http://www.kreis-nienburg.nfv.de) unter Ausschreibung bzw. Rahmenspielplan veröffentlicht und sind rechtsverbindlich.

### 5 Sonderspielrechte

#### 5.1 Zweitspielrecht

Die Erteilung eines Zweitspielrechts ist für Junioren und Juniorinnen in § 12 der JO geregelt. Der Antrag ist auf [www.nfv-diepholz.de](http://www.nfv-diepholz.de) oder [www.kreis-nienburg.nfv.de](http://www.kreis-nienburg.nfv.de) als Formular (Antrag Zweitspielrecht.xls) dargestellt.

#### 5.2 Ausnahmeregelung Juniorinnen §3 Abs. 3b der JO

Der Einsatz des jeweils jüngeren Jahrgangs der D- bis A-Juniorinnen in der jeweils niedrigeren Altersklasse wird auf **4 Juniorinnen** begrenzt, wenn in ihrer Altersklasse keine Mannschaft zum Spielbetrieb gemeldet ist. **2 von den 4 Spielern dürfen an einem Spieltag davon eingesetzt werden.**

Die Ausnahmegenehmigung ist in schriftlicher Form beim KJA einzureichen.

#### 5.3 Spielberechtigungen von Junioren im Herrenbereich

Wird im § 10 der JO geregelt.

Es können für max. 4 Spieler des jüngeren Jahrgangs A- Junioren ein Sonderspielrecht beantragt werden.

#### 5.4 Spielberechtigungen von Juniorinnen im Frauenbereich

Wird im § 10 der JO geregelt

Es können für max. 4 Spielerinnen des jüngeren Jahrgangs B- Juniorinnen ein Sonderspielrecht beantragt werden.

## 5.5 U20 nach dem Pilotprojekt §3a der JO

- (1) Die Kreisliga setzt sich grundsätzlich nur aus 11er Mannschaften ohne Rückversetzung gemäß §3 Abs. 3a zusammen.
- (2) Mannschaften der 1.Kreisklasse können nach dem Pilotprojekt § 3a ihre Mannschaften über einen schriftlichen Antrag an den Jugendausschuss (Vereine aus dem **Kreis Diepholz an siehe Aufgabenverteilung** und Vereine aus dem **Kreis Nienburg an Ernst-Günther Döckel**) stellen. Der Antrag ist auf [www.nfv-diepholz.de](http://www.nfv-diepholz.de) oder [www.kreis-nienburg.nfv.de](http://www.kreis-nienburg.nfv.de) unter Dokument veröffentlicht.
- (3) Der Einsatz eines U20 Spielers in 7er/9er Mannschaften ist auf einen Spieler pro Spiel begrenzt!
- (4) Der Aufstieg und die Meisterschaft sind damit ausgeschlossen.
- (5) Für eine 11er Mannschaft ist der Antrag grundsätzlich ausgeschlossen.

## 5.6 Rückversetzung §3 Abs. 3 a der JO

Der Antrag ist auf [www.nfv-diepholz.de](http://www.nfv-diepholz.de) oder [www.kreis-nienburg.nfv.de](http://www.kreis-nienburg.nfv.de) unter Dokument veröffentlicht.

- (1) Spieler mit einer Rückstufung dürfen nur in den Kreisklassen eingesetzt werden.
- (2) Rückstufungen können nur beantragt werden für den jüngeren Jahrgang der D- A Junioren, sofern im eigenen Verein oder Jugendspielgemeinschaft in der jeweiligen Altersklasse keine Mannschaft zum Spielbetrieb gemeldet wurde.
- (3) Es können max.4 Spieler innerhalb einer Altersklasse beantragt werden.
- (4) Von diesen beantragten Rückstufungen dürfen bei einer 11er Mannschaft 2 Spieler und bei 9er und 7er Mannschaft 1 Spieler eingesetzt werden.
- (5) Die Spieler müssen min. seit 9 Monaten eine Spielerlaubnis für den Verein besitzen.
- (6) Mannschaften mit Rückstufungen, können im Bereich der Kreisklasse aufsteigen
- (7) Das Erringen der Meisterschaft/Staffelsieges bleibt verwehrt.

**Es dürfen für Junioren nur eine Rückstufung nach § 3 Abs.3a JO oder eine Sondergenehmigung in die Herren nach § 10 der JO beantragt werden.**

## 6 Platzbau

### 6.1 Bei Junioren- und Juniorinnenspielen gelten für den Platzbau die Bestimmungen des Anhang 1 der JO.

### 6.2 **Kunstrasen/ Hartplatz, § 23 Abs. 8 der Spielordnung ist zur beachten.**

### 6.3 Schriftverkehr

Der Schriftverkehr in elektronischer Form wird zwischen Vereinen und NFV-Kreisen Diepholz und Nienburg und seinen Organen **ausschließlich über das EV-Postfach-System rechtsverbindlich abgewickelt**. Werden andere elektronische Adressen gewählt und ergeben sich daraus Nachteile z.B. Fristversäumnisse, so gehen diese zu Lasten des Absenders. Werden im Einzelfall von den Instanzen des NFV-Kreises Diepholz und Nienburg andere elektronische Adressen zugelassen, so sind sie rechtsverbindlich.

Informationen werden auch über die Internetseite [www.nfv-diepholz.de](http://www.nfv-diepholz.de) und [www.kreis-nienburg.nfv.de](http://www.kreis-nienburg.nfv.de) bereitgestellt und sind verbindlich, wenn sie als solche ausdrücklich gekennzeichnet sind.

Die Vereine sind verpflichtet, mindestens zweimal pro Woche, Dienstag und Freitag, die Mails über DFBnet-Postfach abzurufen.

### 6.4 Anschriftenverzeichnis

Die Anschriften der Ausschüsse und des Vorstandes sind unter [www.nfv-diepholz.de/](http://www.nfv-diepholz.de/) und [www.kreis-nienburg.nfv.de](http://www.kreis-nienburg.nfv.de) verfügbar.

### 6.5 Spielbetrieb

Spielbetrieb im niedersächsischen Fußballverband wird über das Sportinformationssystem DFBnet Spielplus abgewickelt. **Die dort eingestellten Informationen sind verbindlich.**

### 6.6 Spielansetzungen

Nach § 27 (5) SpO sind den beteiligten Vereinen - bis zum Ablauf des 7. Tages vor dem betreffenden Spieltag - die Spielansetzungen mitzuteilen. In zwingenden Ausnahmefällen sind kürzere Ansetzfristen zulässig.

## 6.7 Spielpläne

Die Spielpläne sind über das DFBnet SpielPlus (<https://www.dfbnet.org/spielplanung>) von den Vereinen abzurufen. Stellen Vereine Spielüberschneidungen oder sonstige Unstimmigkeiten fest, ist der zuständige Staffelleiter umgehend zu informieren.

## 6.8 Spielbericht online

In allen Altersklassen/ Jahrgangsklassen der A bis G Junioren und Juniorinnen ist der Spielbericht online (SBO) verbindlich. Die Mannschaftsaufstellung ist vom jeweiligen Verein **spätestens 30 Min.** vor Spielbeginn freizugeben. Der gastgebende Verein stellt den am Spiel Beteiligten (Gastverein, Schiedsrichter evtl. Presse) einen **ausgedruckten** Spielbericht vor dem Spiel zur Verfügung. Nach dem Spiel ergänzt der Schiedsrichter/Heimverein die von ihm zu verantwortenden Eintragungen gem. Anweisung des Schiedsrichterausschusses/ Kreisjugendausschuss. Die Freigabe vom Spielbericht online durch den Heimverein bei den G- D-Junioren/innen oder: bei nichtangesetzten Schiedsrichtern durch den KSA hat 24 Stunden nach Spielende zu erfolgen. Bei nicht Einhaltung erfolgt ein Verwaltungsentscheid nach § 24, Abs.3b (16) der JO.

## 7 Ergebnismeldung

Die Ergebnismeldung richtet sich nach § 27 (6) SpO. Grundsätzlich sind die Spielergebnisse, Spielabbrüche und Spielausfälle unverzüglich, spätestens eine Stunde nach Spielende, ausgehend von der Anstoßzeit im DFBnet, zu melden.

## 8 Spielabsagen

### 8.1 Bei Unbespielbarkeit des Platzes ist nach § 28 SpO zu verfahren.

Nach erfolgter Feststellung der Unbespielbarkeit sind *unverzüglich* zu benachrichtigen

- a) der Schiedsrichter, soweit vom KSA oder KJA angesetzt
- b) die gegnerische Mannschaft informieren
- c) Ausfall im DFBnet eingeben

Sollte bei Pflichtspielen der Platz auf Anordnung des Eigentümers bzw. des zur Anordnung Berechtigten gesperrt werden, muss der Heimverein die entsprechende Anordnung durch ein Protokoll über die Unbespielbarkeit des Platzes innerhalb von zehn (10) Tagen nach dem Tag, an dem das Spiel ausgetragen werden sollte, dem zuständigen Mitarbeiter des KJA – siehe Aufgabenverteilung – nachweisen.

**Bei einer JSG sind alle Plätze der Partner zu prüfen.**

Eine mögliche Fristversäumnis durch den Platzverein zieht eine Wertung gem. § 37 SpO in Verbindung mit § 28 (5) SpO nach sich.

### 8.2 Spiele, die witterungsbedingt ausgefallen, sind müssen innerhalb von 14 Tagen nach dem letzten Spieltag der Spielserie (Rahmenspielplan) ausgetragen werden. Ansonsten wird der aktuelle Tabellenstand als gegeben erachtet.

## 9 Nichtantreten

- (1) Nichtantreten von Mannschaften ist grundsätzlich unsportlich und kann mit dem Höchstbetrag (100 €) nach § 24 3b (6) JO geahndet werden. Darüber hinaus wird das Rückspiel – soweit möglich – beim Gegner ausgetragen.
- (2) Mannschaften die dreimal pro Halbserie nicht antreten, können gem. §34 (3) der SpO vom Spielbetrieb ausgeschlossen werden. Das gilt auch, wenn der Spielbetrieb als Vorrunde und Meisterrunde durchgeführt wird.
- (3) Das Nichtantreten wird ab dem viertletzten Spieltag mit 100€ bestraft.
- (4) Das Nichtantreten zu einem Pflichtspiel ist von dem **betreffenden** Verein, ob Heim- oder Gastverein, frühestens 2 Tage vor der angesetzten Anstoßzeit als Nichtantritt Heim bzw. Gast im DFBnet zu melden.
- (5) **Das Nichtantreten zum Kinderfußballturnier muss dem Staffelleiter/in min. 5 Tage vor Ansetzung über das Dfbnet – Postfach gemeldet werden. Ist dieses nicht der Fall, kann das nach § 24 3b (6) JO pro Team wie folgt geahndet werden.**
  - Absage 5 Tage vor Turnierbeginn 15,00 Euro
  - Absage 3 Tage vor Turnierbeginn 25,00 Euro
  - Absage 24 Stunden vor Turnierbeginn 40,00 Euro
  - Ohne Abmeldung zum Turnier 60,00 Euro

- (6) **Die Turnierrückgabe eines ausrichtenden Vereines innerhalb von 14 Tagen wird nach §24 3b (21) JO mit bis zu 100,00 Euro geahndet.**

**9.1 Bei kurzfristigem Nichtantreten** (taggleich) ist der Schiedsrichter vom absagenden Verein zu informieren. Die Meldung über das Nichtantreten hat so rechtzeitig zu erfolgen, dass eine unnötige Anreise der Mannschaften und Schiedsrichter ausgeschlossen ist.

## 9.2 Spielabbruch

Der Schiedsrichter muss das Spiel abbrechen, wenn diese Mannschaft durch Ausscheiden weniger als sieben Spieler bei 11er und 9er Mannschaften, bei 7er Mannschaften unter fünf Spieler **und bei 5er Mannschaften unter vier Spieler/in** auf dem Feld hat.–Die Wertung erfolgt nach §37 SpO.

## 10 Spielverlegungen online

- (1) Grundsätzlich gibt es **keinen Anspruch** auf Spielverlegungen.
- (2) Nach Vorlage der Spielpläne können Spielverlegungen auf Antrag durch den zuständigen Staffelleiter vorgenommen werden, wenn das schriftliche Einvernehmen zwischen den beteiligten Vereinen vorliegt. Eine Spielverlegung erfolgt auf elektronischem Wege über das DFBnet online. Der Antrag ist vor dem gewünschten Spieltermin per DFBnet online zu stellen.
- (3) Termingerechte Verlegungsanträge sind kostenfrei. Termingerecht sind Anträge, die 14 Tage vor der Anstoßzeit über das Spielverlegungstool im DFBnet.org beantragt wurden. Der Antrag ist erst mit der Bearbeitung durch den Staffelleiter abgeschlossen.
- (4) Für Verlegungsanträge unter 14 Tagen werden Verwaltungskosten in Höhe von 20 Euro erhoben. Bei Spielverlegungen für Spiele, zu denen ein Schiedsrichter angesetzt wird, betragen die Verwaltungskosten 40 Euro.  
Der begründete Antrag auf Verlegung eines Pflichtspieles muss durch das **Spielverlegungstool** auf DFBnet.org gestellt werden.
- (5) **Es werden nach dem letzten Spieltag keine Spielverlegungen genehmigt.**
- (6) Ein Spiel ist verlegt, wenn es im DFBnet Spielplus geändert ist.
- (7) Wird die beantragte Spielverlegung (über das DFBnet Tool) von einem Verein nicht bearbeitet, wird dieses Spiel **7 Tage nach Antragsstellung** vom Staffelleiter bearbeitet.

## 11 Zurückziehen / Ummeldung von Mannschaften

Das Zurückziehen von Mannschaften aus dem Spielbetrieb ist dem zuständigen Staffelleiter zu melden. Eine Mannschaft kann innerhalb der Spielserie einmal seine Mannschaftsstärke herab- bzw. heraufsetzen (z.B. von 11er auf 9er oder 9er auf 11er).

### Bei der Ummeldung

- a) kann die Mannschaft in der ursprünglichen Stärke am Pokalwettbewerb weiter teilnehmen.
- b) verbleibt in seiner Spielklasse und das norwegische Model wird angewandt. Punkte und Tore bleiben dem Team erhalten.
- c) kann nach Änderung der Mannschaftsstärke nicht mehr aufsteigen und kein Kreismeister oder Staffelleiter werden.

## 12 Spielkleidung, Rückennummern, Trikotwerbung

### (1) Spielkleidung

Die Spielkleidung regelt § 21 der SpO. Bei gleicher Spielkleidung hat die Heimmannschaft das Trikot zu wechseln oder Leibchen überzuziehen. Der Mannschaftsführer hat eine entsprechende Armbinde zu tragen. **Die Farbe „SCHWARZ“ bleibt dem Schiedsrichter vorbehalten.** Gegebenenfalls hat die betroffene Mannschaft die Spielkleidung zu wechseln.

### (2) Rückennummer

Alle Mannschaften sollten in Trikots mit Rückennummern antreten, die mit der Ziffernfolge im Spielbericht übereinstimmen müssen.

- (3) Trikotwerbung, **entsprechende Bestimmungen der Spielordnung Anhang 8 sind zu beachten.**

## 13 Freundschaftsspiele/Vereinsturniere

- (1) Freundschaftsspiele können unter Beachtung des § 42 der SpO des Nieders. Fußballverbandes durchgeführt werden, sofern sie die **Pflichtspiele nicht beeinträchtigen.**

- (2) Vereinsturniere sind Freundschaftsspielen gleichgesetzt. Spielberichte und Turnierplan sind dem KJA nach Austragung umgehend zuzusenden. Schiedsrichter sind zu den Freundschaftsspielen und Turnieren anzufordern, sofern zu den Pflichtspielen Schiedsrichter der jeweiligen Alters- bzw. Jahrgangsklasse angesetzt werden.
- (3) **Vereinsturniere und Freundschaftsspiele sind vom gastgebenden Verein im DFB-net einzupflegen.**

## 14 Spiele mit ausländischen Mannschaften

- (1) Spiele mit Mannschaften anderer Nationalverbände, die der FIFA angeschlossen sein müssen, sind gem. den Ausführungsbestimmungen zur DFB-Spielordnung § 42 Nr. 1 Abs.3 des allgemeinverbindlichen Teiles genehmigungspflichtig.
- (2) Anträge sind unter Dokumente auf folgender Internetadresse herunterzuladen:  
[www.nfv-diepholz.de](http://www.nfv-diepholz.de) oder [www.kreis-nienburg.nfv.de](http://www.kreis-nienburg.nfv.de)

## 15 Schiedsrichteransetzungen

- (1) Von den Platzvereinen werden die Schiedsrichter für alle Altersklassen/ Jahrgangsklassen der E- und D- Junioren/innen gestellt. Dies gilt auch für Pokalspiele **bis zum Viertelfinale**. Sämtliche Platzverweise, Hinausstellungen auf Zeit und Verwarnungen sind auf dem Spielbericht einzutragen. Beim Nichtantreten eines Schiedsrichters ist § 30 SpO zu beachten.
- (2) Zu den Spielklassen der A-; B- und C- Junioren werden in allen Spielklassen Schiedsrichter vom KSA angesetzt. Bei den Juniorinnen werden Schiedsrichter bei den B- und C Juniorinnen angesetzt. Weiter werden im Kreis Nienburg die **D-Junioren/ Juniorinnen** Spielklassen, soweit Schiedsrichter vorhanden sind, angesetzt. Insbesondere in der Kreisliga.
- (3) Die Entscheidungsspiele und Pokalspiele ab Halbfinale in allen Klassen werden vom KSA angesetzt.

## 16 Schiedsrichter-Kostenpool

- (1) Die Spielklassen, in denen ein Schiedsrichter vom KSA angesetzt wird, werden über den Schiedsrichter-Kostenpool des Verbandes abgerechnet.
- (2) Die Pokal-, Entscheidungs- und Freundschaftsspiele werden **nicht** über den Kostenpool abgerechnet. Die Abrechnung bei diesen Spielen erfolgt **vor Ort in bar** durch den Heimverein.
- (3) Die anfallenden Kosten für Heimspiele der Mannschaften werden zentral vom NFV Team Finanzen, in Abschlägen zum 15.09., 15.11. und 15.03. für die laufenden Saison eingezogen.
- (4) Zum Saison-Ende erfolgt die Endabrechnung.

## 17 Entschädigung Schiedsrichter

Die nachstehende Übersicht hat Gültigkeit für alle Meisterschafts-, Pokal- und -Entscheidungsspiele

A-Junioren	25,00 € plus Fahrtkosten
B-Junioren und -Juniorinnen	23,00 € plus Fahrtkosten
C-Junioren und -Juniorinnen	22,00 € plus Fahrtkosten
D-Junioren und -Juniorinnen	21,00 € plus Fahrtkosten
E-Junioren und – Juniorinnen	20,00 € plus Fahrtkosten
Schiri-Assistenten (alle Altersklassen)	18,00 €

### Pokalturniere pro Turnier (Feld und Halle)

Bis zu 2 Stunden	Wie Einzelspiel plus Fahrtkosten
Halbtägig bis zu 4 Stunden	Wie Einzelspiel + 50 %, plus Fahrtkosten

Stand: 11.08.2025

Ganztägig über 4 Stunden	Wie Einzelspiel + 100%, plus Fahrkosten
--------------------------	--

Die Fahrkostenentschädigung beträgt je gefahrenen km € 0,30 (kürzester Reiseweg).

## 18 Erfüllung des Schiedsrichtersolls

Die erforderlichen Kriterien zur Ermittlung des Schiedsrichtersolls werden im §11a der Spielordnung in Verbindung mit den Durchführungsbestimmungen des Schiedsrichterausschusses der NFV-Kreise Diepholz und Nienburg geregelt.

## 19 Feldverweise

- (1) Ein auf Dauer des Feldes verwiesener Spieler ist bis zur Entscheidung durch die spielleitende Stelle (Staffelleiter, KJA) längstens für 2 Wochen vorgesperrt (§ 49 (5) SpO). Die Abgabe einer Angelegenheit an das Kreissportgericht gilt als Entscheidung im vorgenannten Sinne.
- (2) Der Feldverweis bei Junioren/innen „auf Zeit“ beträgt 5min.

## 20 Rechtsprechung

Gemäß § 24 JO und § 41 Abs. 2 VS können Verwaltungsorgane im Rahmen ihrer Zuständigkeit Strafen gegen Vereine, deren Mannschaften und mittelbare Verbandsmitglieder (Spieler, Betreuer, Trainer, Vereinsmitglieder) durch einen Verwaltungsentscheid aussprechen.

Gegen diese Entscheidungen ist die gebührenfreie Anrufung innerhalb von 7 Tagen nach Zustellung beim Kreissportgericht zulässig. Werden Rechtsmittel gem. §§ 15, 16, 17 der Rechts- und Verfahrensordnung in Anspruch genommen, so ist eine Ausfertigung des Rechtsbehelfes dem KJA zuzuleiten.

## 21 Talentsichtung und Förderung / Schulfußball

- (1) Talentsichtung und Förderung ist Aufgabe des Ausschusses für Qualifizierung (KLA). Vereine, die angeforderte Jugendliche für die Lehrarbeit nicht entsenden bzw. unentschuldigt fehlen lassen, werden gemäß § 24 (3) b) 17 JO mit einer Ordnungsstrafe und entsprechendem Verwaltungskostenbetrag belegt.
- (2) Der Referent für Schulfußball organisiert in Zusammenarbeit mit KJA und KLA die Schulfußballturniere und sonstige Maßnahmen, die mit Schulfußball zu tun haben.

## 22 Anhänge zu dieser Ausschreibung

Die Anhänge A, B, C, D und ID-Cards sind Bestandteil dieser Ausschreibung

## 23 Rechtsbehelf

Gegen diese Ausschreibung ist nach § 27 (2) SpO in Verbindung mit § 15 (1) der RuVO innerhalb von 7 Tagen nach Zustellung und Veröffentlichung auf der Homepage [www.nfv-diepholz.de](http://www.nfv-diepholz.de) und [www.kreis-nienburg.nfv.de](http://www.kreis-nienburg.nfv.de) die gebührenfreie Anrufung des zuständigen Kreissportgerichtes möglich.

01.08.2025

**NFV-Kreis Diepholz**  
Jugendausschuss

**NFV-Kreis Nienburg**  
Jugendausschuss

# Kinderfussball

- a) Gespielt wird 3 gegen 3 mit max.3 Rotationsspieler (G-Jugend/ F-Jugend)
- b) oder 3+1 gegen 3+1 mit 3 Rotationsspieler (F-Jugend)
- c) oder 4+1 gegen 4 + 1 mit 4 Rotationsspieler (E-Jugend)
- d) Die Spielfelder werden mit 1,2,3, usw. bestimmt.
- e) Jeder Mannschaft wird ein Feld zugelost.
- f) Es wird zentral an- und abgepfiffen.
- g) **Gesamtspielzeit pro Team: G- und F-Jugend 40-50 Minuten**  
E-Jugend 50-60 Minuten (Turniere)
- h) Nach jedem Tor wechseln die Mannschaften einen Spieler **der Reihe nach aus, sodass jeder Spieler einmal ausgewechselt wird (Rotation).**
- i) **Liegt ein Team mit 3 oder mehr Toren zurück, darf es einen zusätzlichen Feldspieler einsetzen. Dies gilt so lange, bis sich der Abstand auf ein Tor reduziert hat. (Wird nicht angewandt bei der E-Jugend)**
- j) Die Abseitsregel kommt nicht zur Anwendung
- k) Bei einem Unentschieden wird das Spiel, von je einem Spieler, durch Stein, Schere, Papier entschieden. **(Kann bei der E-Jugend nur in den Turnieren angewendet werden)**
- l) Verhält sich **ein Spieler unsportlich, wird er von seinem Trainer aus dem Spiel genommen** und kann im nächsten Spiel wieder mitspielen.

## **3 gegen 3**

- m) Es wird ohne Torwart gespielt! Einem Spieler ist es nicht erlaubt, länger als 2 Sekunden auf der Torlinie zu stehen
- n) Anstoß: Beide Teams stehen an Ihrer Grundlinie. Von der Mittellinie spielt ein Trainer den Ball ein.
- o) Tore zählen nur innerhalb der 6 Meter-Zone
- p) Nach einem Tor spielt die Mannschaft, die das Gegentor bekommen hat, von der eigenen Grundlinie weiter. (eindribbeln oder einkicken) Die andere Mannschaft **muss hinter die Mittellinie** in ihre Hälfte zurück.
- q) Bei Torabstoß gilt die gleiche Regel!
- r) Nach einen Seitenaus wird der Ball durch eindribbeln oder einkicken ins Spiel gebracht. Alle Gegenspieler mind. 3 Meter Abstand. Der Spieler, der den Ball ins Spiel bringt, darf kein Tor direkt erzielen.
- s) Es gibt keinen Eckball. Der Ball wird außerhalb der Schusszone wie nach einem Seitenaus ins Spiel gebracht.
- t) Bei einem Regelverstoß des Verteidigers innerhalb der Schusszone, erhält die angreifende Mannschaft einen Strafangriff. Ein Spieler der gefoulten Mannschaft startet mit Ball zum Dribbling auf Höhe der Mittellinie.
- u) Ein Verteidiger steht auf der eigenen Grundlinie. Alle anderen Spieler auf der Schusslinie der angreifenden Mannschaft. Alle starten gleichzeitig. Der Angreifer kann entscheiden, ob er allein auf eines der beiden Tore spielt, oder seine Mitspieler mit einbezieht. Die Verteidiger unterstützen Ihren Mitspieler

## **3+1 gegen 3+1/ 4+1 gegen 4+1**

- v) Wird mit Torwart gespielt.
- w) Die Ecken werden „normal“ ausgeführt
- x) **Die Rückpassregel kommt zum Tragen**
- y) Tore dürfen erst ab der Mittellinie erzielt werden.
- z) Nach dem Toraus wird der Ball vom Torwart per Abstoß, Abwurf oder Abschlag wieder ins Spiel gebracht, dabei darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden. Es muss mindestens einen weiteren Ballkontakt in der eigenen Hälfte erfolgen.
- aa) **Die Spieleröffnung bzw. nach einer Torerzielung findet ein Anstoß von der Mittellinie statt.**
- bb) Beim 3+1 gegen 3+1 darf der Torhüter den Ball innerhalb in einer 6 Meter Zone in die Hand nehmen. Beim 4+1 erweitert sich die Zone auf 10 Meter

## AUTOHAUS ANDERS – KREISPOKALSPIELE

### Kreis Diepholz

## KREISPOKALSPIELE

### Kreis Nienburg

#### Allgemein

- (a) Schiedsrichter werden vom KSA angesetzt
- (b) Abweichend stellen bei den D- Junioren (**und im Kreis Diepholz die E U11**) die gastgebenden Vereine den Schiedsrichter. **Ab Halbfinale setzt der KSA an.**
- (c) Der Pokalsieger erhält zur Erinnerung einen Pokal.
- (d) Eine Mannschaft besteht für die Siegerehrung aus max.16 Spielern
- (e) Sämtliche Spiele werden bei unentschiedenem Spielausgang nicht verlängert. Steht es nach abgelaufener Spielzeit unentschieden erfolgt direkt ein Elfmeterschießen (Großfeld) bzw. Achtmeterschießen (Kleinfeld) gemäß DFB-Bestimmungen. Die Durchführung wird entsprechend der Regel 10 der Fußballregeln "Bestimmung des Spielausgangs" gehandelt.
- (f) **Pokalfinalspiele sind vereinsseitig nicht verlegbar.**

#### Spielmodus

- (a) **Anders-Kreispokalspiele** werden in den A Junioren bis C Junioren (nur 11er) in Altersklassen sowie D - **und E U11**- Junioren in Jahrgangsklassen im Kreis Diepholz gespielt.
- (b) Im **Kreispokal Nienburg** werden in D-Junioren Altersklasse **und B-bis D**-Juniorinnen - Altersklassen gespielt.
- (c) Die auf Bezirksebene und höher spielenden Mannschaften sind für den Autohaus-Anders-Pokal und für den Kreispokal in Nienburg nicht zugelassen.
- (d) Gemeldete **9er/ 7er bzw. 5er** Mannschaften können am Pokalwettbewerb teilnehmen, müssen aber in der **geforderten** Mannschaftsstärke antreten.
- (e) Die Spielpaarungen werden vom KJA ausgelost.
- (f) Bei unterschiedlichen Leistungsklassen hat die klassentiefere Mannschaft Heimrecht.
- (g) Bei unterschiedlichen Jahrgangsklassen hat die jüngere Jahrgangsklasse Heimrecht.
- (h) Die ersten beiden Pokalrunden, **der E U11**- Junioren **im Kreis Diepholz**, werden die Spielpaarungen regional zusammengesetzt.
- (i) Für die Pokalwettbewerbe sind folgend Sonderspielrechte bei den **Junioren** aufgehoben:
  - Rückstufung, da die Altersklasse des Spielers im Verein nicht vorhanden ist (§ 3Abs.3a JO)
  - U20 nach dem Pilotprojekt §3a

**SPARKASSE– HALLENTURNIERE**  
**Kreis Diepholz**  
**HALLENTURNIERE**  
**Kreis Nienburg**

- (a) Die Ausschreibungen zur Hallenmeisterschaft werden in den Kreisen rechtzeitig verteilt.
- (b) Für die Hallenserie müssen Mannschaften gesondert über das DFBnet gemeldet werden  
(Meldefenster: **01.09.2025 bis 30.09.2025**).
- (c) Über ein Formblatt, welches vom KJA zugesendet wird, können Hallenzeiten gemeldet werden.
- (d) **A - C Junioren: Die im Bezirk spielenden Kreismannschaften können an der Hallenrunde teilnehmen.**

### Hilfestellungen

#### **1) Freigabe der Mannschaftsaufstellungen durch den Verein**

Beide Vereine haben unabhängig voneinander die Möglichkeit, ihre Eingaben im Teil 1 des Berichtes einzugeben. Diese Angaben können einen Tag nach dem zuletzt ausgetragenen Meisterschaftsspiel vorgenommen werden. Vor dem ersten Saisonspiel sind die frühestens drei Tage vor dem Spiel möglich. Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn ist dieser Teil 1 vom Mannschaftenverantwortlichen freizugeben. Der freigegebene Spielbericht ist dann auszudrucken und dem Schiedsrichter zur Verfügung zu stellen.

Hierzu ein Link zu einem Schulungsvideo für die Freigabe der Mannschaftsaufstellungen durch den Verein: <https://youtu.be/-bSGkKCJ9yQ>

#### **2) Bearbeiten Spielbericht-Online durch den Verein**

Die Nutzung von Spielbericht-Online entbindet den Heimverein nicht von der Meldepflicht der Spielergebnisse.

Der Spielbericht muss ohne Schiedsrichter 24 Stunden nach Spielbeginn freigegeben sein.

In Abstimmung mit den Mannschaftenverantwortlichen beider Mannschaften werden die Torschützen und Zeiten eingegeben. Bei Spielen ohne Schiedsrichter ist es nicht verpflichtend die Torschützen einzutragen.

Hierzu ein Link zu einem Schulungsvideo für die Erfassung des Spielverlaufs durch den Verein: [Erfassung des Spielverlaufs durch Vereine | DFBnet Videoschulung \(youtube.com\)](#)

### Hilfestellungen

#### **3) Freigabe der Mannschaftsaufstellungen durch den Verein**

Beide Vereine haben unabhängig voneinander die Möglichkeit, ihre Eingaben im Teil 1 des Berichtes einzugeben. Diese Angaben können einen Tag nach dem zuletzt ausgetragenen Meisterschaftsspiel vorgenommen werden. Vor dem ersten Saisonspiel sind die frühestens drei Tage vor dem Spiel möglich. Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn ist dieser Teil 1 vom Mannschaftsverantwortlichen freizugeben. Der freigegebene Spielbericht ist dann auszudrucken und dem Schiedsrichter zur Verfügung zu stellen.

Hierzu ein Link zu einem Schulungsvideo für die Freigabe der Mannschaftsaufstellungen durch den Verein: <https://youtu.be/-bSGkKCJ9yQ>

#### **4) Bearbeiten Spielbericht-Online durch den Verein**

Die Nutzung von Spielbericht-Online entbindet den Heimverein nicht von der Meldepflicht der Spielergebnisse.

Der Spielbericht muss ohne Schiedsrichter 24 Stunden nach Spielbeginn freigegeben sein.

In Abstimmung mit den Mannschaftsverantwortlichen beider Mannschaften werden die Torschützen und Zeiten eingegeben. Bei Spielen ohne Schiedsrichter ist es nicht verpflichtend die Torschützen einzutragen.

Hierzu ein Link zu einem Schulungsvideo für die Erfassung des Spielverlaufs durch den Verein: [Erfassung des Spielverlaufs durch Vereine | DFBnet Videoschulung \(youtube.com\)](#)

#### **5) Bearbeiten Spielbericht-Online durch den Schiedsrichter**

Nach Spielschluss sind noch am Spielort durch den Schiedsrichter die Teile 1 und 2 des Berichtes spätestens eine Stunde nach Spielende zu vervollständigen. In Abstimmung mit den Mannschaftsverantwortlichen beider Mannschaften müssen die Torschützen und Zeiten eingegeben werden. Der ggf. erforderliche Sonderbericht kann später hochgeladen werden.

Hierzu ein Link zu einem Schulungsvideo für die Erfassung des Spielverlaufs durch den Schiedsrichter: <https://youtu.be/BI6B8-tS3Cs>

Hierzu ein Link zu einem Schulungsvideo für die Korrektur der Mannschaftsaufstellungen durch den Schiedsrichter: [Korrektur der Mannschaftsaufstellungen durch Schiedsrichter | DFBnet Videoschulung \(youtube.com\)](#)

# ID-Card Kinderfußball 3 gegen 3

## G-Junioren der Kreise Diepholz und Nienburg

### F-Junioren Kreis Nienburg

**Spielform:** 3 gegen 3. mit max.3 Rotationsspieler

**Spielfeldgröße bei 3 gegen 3:** ca. 20 m x 26 m +/- 10 % 8 Felder passen auf einen großen Platz

**Spielball: Größe:** 3 - Gewicht 290g.

**Spielmodus:** Festival im „Champions League-Modus“ mit Auf- und Abstieg. Spielzeit pro Partie 6 x 8 Minuten.

**Gesamtspielzeit pro Team 40-50 Minuten**

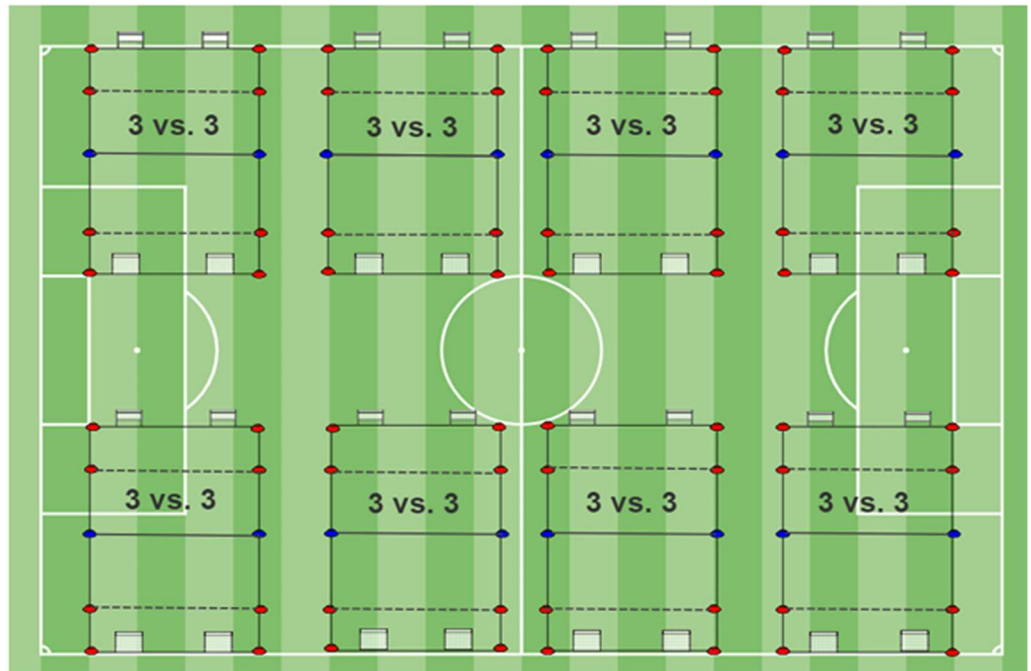
**Spielregel:** siehe Beschreibung  
Kinderfußball

**Besonderheit:** 6 Meter  
Torschusszone

**Anzahl Tore:** 4 pro Feld

**Torgröße:** ca. 1,20 x 0,80 Meter

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den  
KJA.



Übersicht Platzaufbau: Kinderfußballfelder mit Minitoren

**Coaching-Zone:** Beide Mannschaften werden ausschließlich aus der Coaching-Zone betreut. Diese befindet sich an der Seitenauslinie Höhe Mittellinie und ist mit Hütchen gekennzeichnet.

Bei den Turnieren handelt es sich um **Pflichtturniere**. Bei Nichtantreten erfolgt die Bestrafung gem. § 24 Jugendordnung.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die Trainer\*innen/Betreuer\*innen fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein.

**Eltern können ihre Kinder unterstützen:**

- 1) Eltern-/Fanzone außerhalb des Großfeldes, hinter den Werbebanden, auf der Laufbahn etc.**
- 2) Alternative: Mindestens 5 Meter Abstand vom Spielfeld für Eltern/Fans. Der Abstand wird mit Hütchen gekennzeichnet**

## **ID-Card Kinderfußball 3+1 gegen 3+1 F-Junioren Kreis Nienburg**

**Spielform:** 3+1 gegen 3+1. mit max.3 Rotationsspieler

**Spielfeldgröße:** ca. 20 m x 26 m +/- 10 % 8 Felder passen auf einen großen Platz

**Spielball:** Größe: 3 - Gewicht 290g.

**Spielmodus:** Festival im „Champions League-Modus“ mit Auf- und Abstieg. Spielzeit pro Partie 6x 8 Minuten.

**Gesamtspielzeit:** pro Team 40-50 Minuten

**Spielregel:** siehe Beschreibung Kinderfußball

**Anzahl Tore:** 2 pro Feld

**Besonderheit:** - Torerzielung ab Mitteleine

- wird die Torhöhenreduzierung berührt, gilt das erzielte Tor **nicht**

**Tore:** Jugendtore (5x 2 Meter) mit Höhenreduzierung auf ca. 1,65 Meter bzw. 2 Pop Up Tore

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA.

**Coaching-Zone:** Beide Mannschaften werden ausschließlich aus der Coaching-Zone betreut.

Diese befindet sich an der Seitenauslinie Höhe Mittellinie und ist mit Hütchen gekennzeichnet.

Bei den Turnieren handelt es sich um **Pflichtturniere**. Bei Nichtantreten erfolgt die Bestrafung gem. § 24 Jugendordnung.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die Trainer\*innen/Betreuer\*innen fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein.

**Eltern können ihre Kinder unterstützen:**

- 3) Eltern-/Fanzone außerhalb des Großfeldes, hinter den Werbebanden, auf der Laufbahn etc.**
- 4) Alternative: Mindestens 5 Meter Abstand vom Spielfeld für Eltern/Fans. Der Abstand wird mit Hütchen gekennzeichnet**

# ID-Card Kinderfußball Mischturniere

## F-Junioren Kreis Diepholz

**Spielform:** 3+1 gegen 3+1 bzw. 3 x3 mit max. 3 Rotationsspieler

**Spielfeldgröße:** ca. 20 m x 26 m +/- 10 % 8 Felder passen auf einen großen Platz

**Spielball: Größe:** 3 - Gewicht 290g.

**Spielmodus:** Festival im „Champions League-Modus“ mit Auf- und Abstieg. Spielzeit pro Partie 6 x 8 Minuten

**Gesamtspielzeit pro Team 40-50 Minuten**

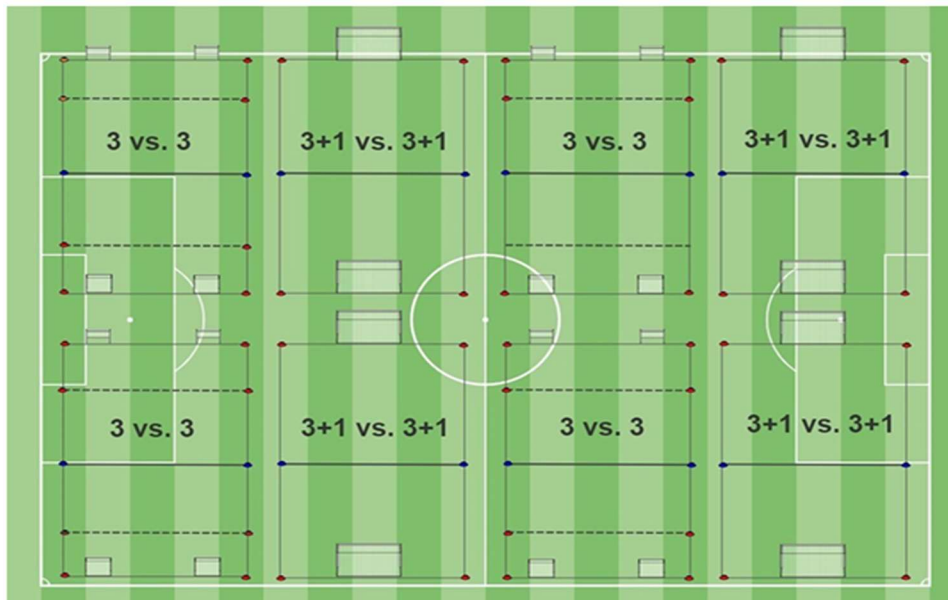
**Spielregel:** siehe Beschreibung Kinderfußball

**Besonderheit:**

- Torerzielung ab Mittelelline
- wird die Torhöhenreduzierung berührt gilt das erzielte Tor **nicht**

**Tore** Jugendtore (5x 2 Meter) mit Höhenreduzierung auf ca. 1,65 Meter bzw. 2 Pop Up Tore sowie 4 x 1,20 x 0,80 Meter Minitore

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA.



Übersicht Platzaufbau: Kinderfußballfelder in Mischform

**Coaching-Zone:** Beide Mannschaften werden ausschließlich aus der Coaching-Zone betreut. Diese befindet sich an der Seitenauslinie Höhe Mittelline und ist mit Hütchen gekennzeichnet.

Bei den Turnieren handelt es sich um Pflichtturniere. Bei Nichtantreten erfolgt die Bestrafung gem. § 24 Jugendordnung.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die Trainer\*innen/Betreuer\*innen fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein.

**Eltern können ihre Kinder unterstützen:**

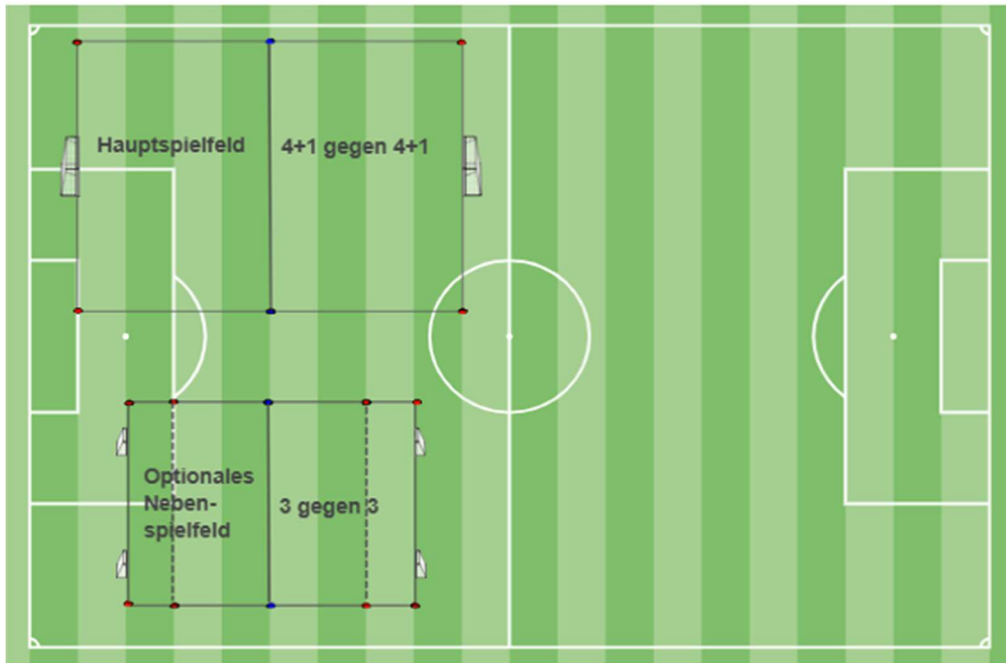
**Eltern-/Fanzone außerhalb des Großfeldes, hinter den Werbebanden, auf der Laufbahn etc.**

**Alternative: Mindestens 5 Meter Abstand vom Spielfeld für Eltern/Fans. Der Abstand wird mit Hütchen gekennzeichnet**

# ID-Card der E-Jugend 5er (Kinderfußball)

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2015 und jünger.

**Spielfeldgröße:** 40 x 25 m +/-10% für das Hauptfeld



Übersicht Platzaufbau: Kinderfußballfelder im „Single-Modus“

**Spielballgröße:** 4 Gewicht 290g

**Spielerzahl:** 4+1 gegen 4+1

**Auswechseln von Spielern:** 4 Spielerin beliebig oft ein und aus.

**Spielmodus:** angesetzte Spielrunden

**Besonderheit:** Torerzielung ab Mittellinie

Anhang A Kinderfußball i) findet keine Berücksichtigung

**Kreispokal:** nein

**Anzahl Tore:** 2 Jugendtore

**Torgröße:** 5m x 2 m

**Strafstoß:** 8m.

**Schiedsrichter:** können vom Heimatverein gestellt werden

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen/ Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

**Coaching-Zone:** Die Mannschaften werden ausschließlich aus einer Coaching-Zone betreut. Diese befindet sich an der Seitenauslinie Höhe Mittellinie und ist mit Hütchen gekennzeichnet.

### **Folgende Fair-Play Regeln sind einzuhalten:**

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- **Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren.**
- **Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen**
- Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.

### **Besonderheit**

- Mit Rückpassregel
- **Gerät der Spielball ins Seitenaus, wird das Spiel durch „Eindribbeln“ oder „Einpassen“ fortgeführt. Die Kinder der gegnerischen Mannschaft müssen dabei einen Mindestabstand von 3 Metern einhalten.**
- Beim Freistoß und Eckstoß haben alle Gegenspieler einen Abstand von mindestens 5 m zum Ball einzuhalten, bis dieser wieder im Spiel ist.
- Auf gelbe und rote Karten wird verzichtet. Eine Verwarnung wird durch eine Ermahnung ersetzt. Nur bei grober Unsportlichkeit kann ein Feldverweis ausgesprochen werden
- **Gerät der Ball im Tor aus, wird das Spiel durch einen Abstoß, Abwurf oder Abschlag aus der Hand des Torhüters fortgesetzt werden. Dabei darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie geschossen werden. Es muss mindestens ein weiterer Ballkontakt in der eigenen Hälfte stattfinden. Aus dem Spiel heraus darf der Torhüter den Ball über die Mittellinie spielen.**

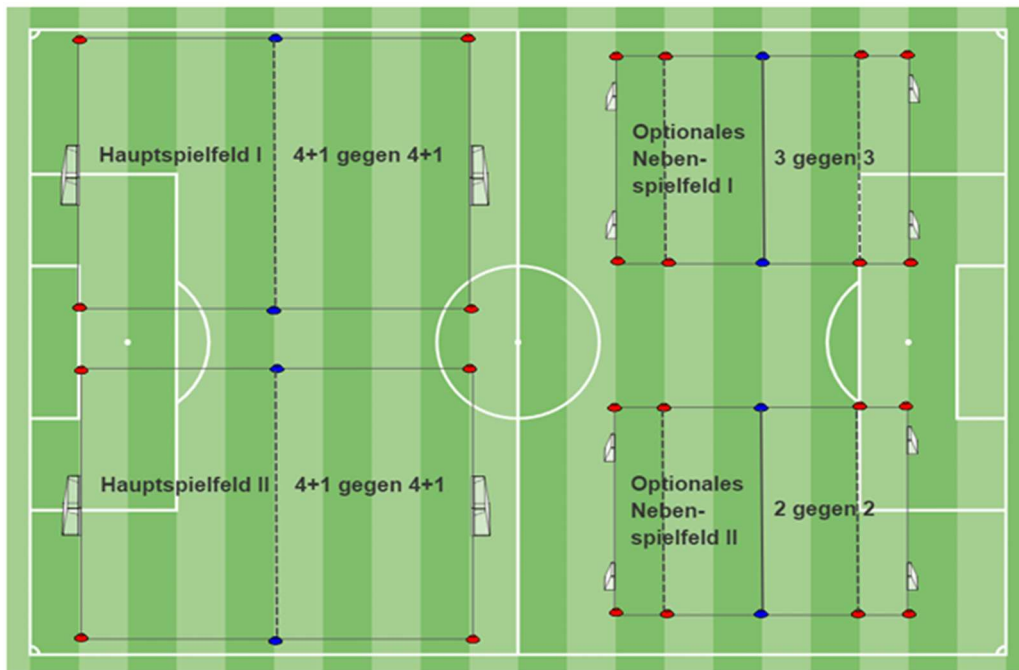
### **Eltern können ihre Kinder unterstützen:**

- 1) Eltern-/Fanzone außerhalb des Großfeldes, hinter den Werbebanden, auf der Laufbahn etc.**
- 2) Alternative: Mindestens 5 Meter Abstand vom Spielfeld für Eltern/Fans. Der Abstand wird mit Hütchen gekennzeichnet**

## Twin-Modus im Kreis Nienburg E-Jugend 5er

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2015 und jünger.

**Spielfeldgröße:** 40 x 25 m +/-10% jeweils für die Hauptfelder



Übersicht Platzaufbau: Kinderfußballfelder im „Twin-Modus“

**Spielballgröße:** 4 Gewicht 290g

**Spielerzahl:** 4+1 gegen 4+1

**Auswechseln von Spielern:** 4 Spielerin beliebig oft ein und aus.

**Spielmodus:** angesetzte Spielrunden (Verein/Mannschaft A/1, A/2 und B/1, B/2:

1 x 25 Min spielt A/1 gegen B/1 sowie A/2 gegen B/2 gleichzeitig auf zwei Spielfelder

1 x 25 Min spielt A/1 gegen B/2 sowie A/2 gegen B/1 gleichzeitig auf zwei Spielfelder)

**Besonderheit:** Torerzielung ab Mitteleine

Ergebnisse der vier Spiele werden als Tendenzwertung gemeldet

Anhang A Kinderfußball i) findet keine Berücksichtigung

**Kreispokal:** nein

**Anzahl Tore:** 4 Jugendtore (Auf 2 Spielfelder)

**Torgröße:** 5m x 2 m

**Strafstoß:** 8m.

**Schiedsrichter:** können vom Heimatverein gestellt werden

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen/ Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht

kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

**Coaching-Zone:** Die Mannschaften werden ausschließlich aus einer Coaching-Zone betreut. Diese befindet sich an der Seitenauslinie Höhe Mittellinie und ist mit Hütchen gekennzeichnet.

### **Folgende Fair-Play Regeln sind einzuhalten:**

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- **Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren.**
- **Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen**
- Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.

### **Besonderheit**

- Mit Rückpassregel
- **Gerät der Spielball ins Seitenaus, wird das Spiel durch „Eindribbeln“ oder „Einpassen“ fortgeführt. Die Kinder der gegnerischen Mannschaft müssen dabei einen Mindestabstand von 3 Metern einhalten.**
- Beim Freistoß und Eckstoß haben alle Gegenspieler einen Abstand von mindestens 5 m zum Ball einzuhalten, bis dieser wieder im Spiel ist.
- Auf gelbe und rote Karten wird verzichtet. Eine Verwarnung wird durch eine Ermahnung ersetzt. Nur bei grober Unsportlichkeit kann ein Feldverweis ausgesprochen werden
- **Gerät der Ball im Tor aus, wird das Spiel durch einen Abstoß, Abwurf oder Abschlag aus der Hand des Torhüters fortgesetzt werden. Dabei darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie geschossen werden. Es muss mindestens ein weiterer Ballkontakt in der eigenen Hälfte stattfinden. Aus dem Spiel heraus darf der Torhüter den Ball über die Mittellinie spielen.**

**Eltern können ihre Kinder unterstützen:**

- 1) Eltern-/Fanzone außerhalb des Großfeldes, hinter den Werbebanden, auf der Laufbahn etc.**
- 2) Alternative: Mindestens 5 Meter Abstand vom Spielfeld für Eltern/Fans. Der Abstand wird mit Hütchen gekennzeichnet**

# ID-Card der E U11-Jugend NFV Kreis Diepholz

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2015 und jünger.

**Spielfeldgröße:** 55 x 35 m +-10%.

**Spielball: Größe:** 4 Gewicht 290g oder 350g.

**Spielerzahl:** 6+1.

**Auswechseln von Spielern:** 7 Spieler/in beliebig oft ein und aus.

**Spielzeit:** 2 x 25 Minuten.

**Spielmodus:** angesetzter Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde

**Kreispokal:** Ja.

**Anzahl Tore:** 2 Jugendtore

**Torgröße:** 5m x 2m.

**Strafstoß:** 8m.

**Besonderheit:** Torerzielung ab Mittelellinie

Anhang A Kinderfußball i) findet keine Berücksichtigung

**Schiedsrichter:** Ja, müssen vom Heimverein gestellt werden

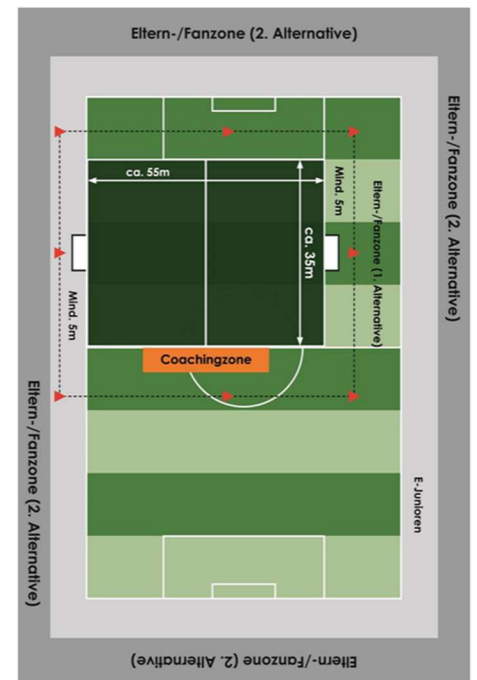
**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen/ Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

**Coaching-Zone:** Die Mannschaften werden ausschließlich aus einer Coaching-Zone betreut. Diese befindet sich an der Seitenauslinie Höhe Mittellinie und ist mit Hütchen gekennzeichnet.

**Folgende Fair-Play Regeln sind bei den E U11-Jugend einzuhalten:**

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- **Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren.**
- **Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen**
- Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.



## Besonderheit

- Mit Rückpassregel
- Einwurf wird wiederholt ggf. unter Anleitung
- Beim Freistoß und Eckstoß haben alle Gegenspieler einen Abstand von mindestens 5 m zum Ball einzuhalten, bis dieser wieder im Spiel ist.
- Auf gelbe und rote Karten wird verzichtet. Eine Verwarnung wird durch eine Ermahnung ersetzt. Nur bei grober Unsportlichkeit kann ein Feldverweis ausgesprochen werden
- Gerät der Ball im Tor aus, wird das Spiel durch einen Abstoß, Abwurf oder Abschlag aus der Hand des Torhüters fortgesetzt werden. Dabei darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie geschossen werden. Es muss mindestens ein weiterer Ballkontakt in der eigenen Hälfte stattfinden. Aus dem Spiel heraus darf der Torhüter den Ball über die Mittellinie spielen.

**Eltern können ihre Kinder unterstützen:**

- 3) Eltern-/Fanzone außerhalb des Großfeldes, hinter den Werbebanden, auf der Laufbahn etc.**
- 4) Alternative: Mindestens 5 Meter Abstand vom Spielfeld für Eltern/Fans. Der Abstand wird mit Hütchen gekennzeichnet**

# ID-Card der D-Jugend NFV-Kreis Nienburg

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2013 & 2014 und jünger

**Spielfeldgröße D9er:** 70 x 50 m +/-10%.

**Spielfeldgröße D7er:** 65 x 50 m +/-10%.

**Spielgröße D5er:** 40 x 25 m +/-10%

**Spielball:** Größe 4 oder 5 á 350g.

**Spielerzahl D9er:** 8+1 norwegisches Modell möglich

**Spielerzahl D7er:** 6+1.

**Spielerzahl D5er:** 4:1

**Auswechseln von Spielern D9er und D7er:** 6 Spieler/in beliebig oft ein und aus.

**Auswechseln von Spielern D5er:** 4 Spieler/in beliebig oft ein und aus.

**Spielzeit:** 2 x 30 Minuten.

**Spielmodus:** angesetzter Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde.

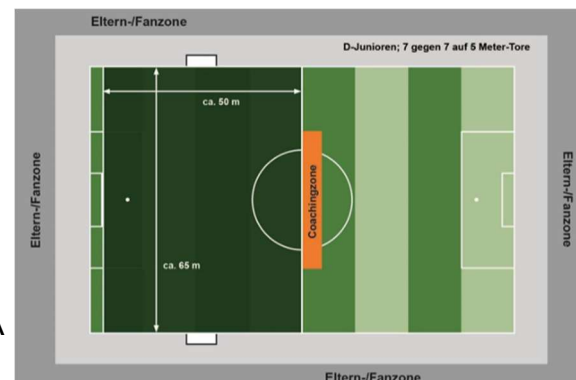
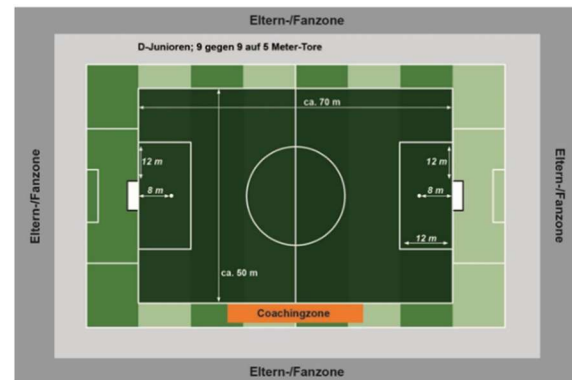
**Kreispokal:** Ja für D 9er und D7er, nein für D5er

**Anzahl Tore:** 2 Jugendtore

**Torgröße:** 5m x 2m.

**Strafstoß:** 8m.

**Schiedsrichter:** Die D9er-Junioren können mit Schiedsrichter vom KSA angesetzt werden.



**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen/ Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

**Coaching-Zone:** Beide Mannschaften werden ausschließlich aus der Coaching-Zone betreut. Diese befindet sich an der Seitenauslinie Höhe Mittellinie und ist mit Hütchen gekennzeichnet.

**Folgende Fair-Play Regeln sind bei der D-Jugend einzuhalten:**

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- **Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren. Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.**
- **Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen**
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.

# ID-Card der D-Jugend NFV-Kreis Diepholz

**Spielberechtigter Jahrgang U12:** 2014 und jünger

**Spielberechtigter Jahrgang U13:** 2013 und jünger

**Spielfeldgröße D9er:** 70 x 50 m +/-10%.

**Spielfeldgröße D7er:** 65 x 50 m +/-10%.

**Spielball: Größe:** 5 – Gewicht 350g.

**Spielerzahl D9er:** 8+1. norwegisches Modell möglich

**Spielerzahl D7er:** 6+1.

**Auswechseln von Spielern:** 6 Spieler/in beliebig oft ein und aus.

**Spielzeit:** 2 x 30 Minuten.

**Spielmodus:** angesetzter Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde.

**Kreispokal:** Ja.

**Anzahl Tore:** 2 Jugendtore

**Torgröße:** 5m x 2m.

**Strafstoß:** 8m.

**Schiedsrichter:** Ja, müssen vom Heimverein gestellt werden.

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

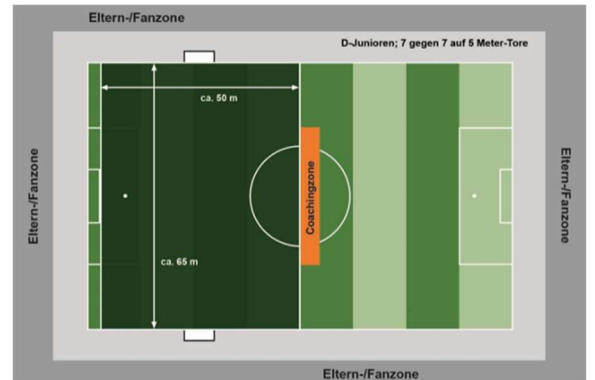
**Kunstrasen/ Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

**Coaching-Zone:** Beide Mannschaften werden ausschließlich aus der Coaching-Zone betreut. Diese befindet sich an der Seitenauslinie Höhe Mittellinie und ist mit Hütchen gekennzeichnet.

Beim Spielen auf Kleinfeldern halten bei einem Freistoß und Eckstoß alle Gegenspieler einen Abstand von mindestens 5m zum Ball, bis dieser wieder im Spiel ist.

## **Folgende Fair-Play Regeln sind bei der D-Jugend einzuhalten:**

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- **Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren.**
- **Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen**
- Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.



# ID-Card der D-Juniorinnen NFV-Kreis Nienburg

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2013 & 2014 und jünger

**Spielfeldgröße D7er:** 65 x 50 m +/-10%.

**Spielfeldgröße D5er:** 40x 25m +/-10%

**Spielball: Größe:** 4 oder 5 á 350g.

**Spielerzahl D7er:** 6+1.

**Spielerzahl D5er:** 4+1

**Auswechseln von Spielern 7er:** 6 Spielerin beliebig oft ein und aus.

**Auswechseln von Spielern 5er:** 4 Spielerin bei 4+1 beliebig oft ein und aus

**Spielzeit:** 2 x 30 Minuten.

**Spielmodus:** angesetzter Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde.

**Kreispokal:** ja

**Anzahl Tore:** 2 Jugendtore

**Torgröße:** 5m x 2m.

**Strafstoß:** 8m.

**Schiedsrichter:** Ja, müssen vom Heimverein gestellt werden.

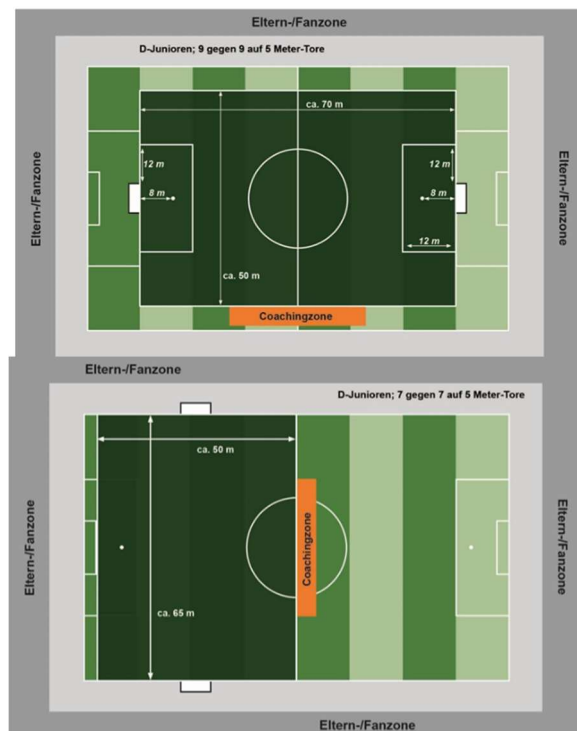
**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen/ Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

**Coaching-Zone:** Beide Mannschaften werden ausschließlich aus der Coaching-Zone betreut. Diese befindet sich an der Seitenauslinie Höhe Mittellinie und ist mit Hütchen gekennzeichnet.

## Folgende Fair-Play Regeln sind bei der D-Juniorinnen einzuhalten:

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- **Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren. Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.**
- **Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen**
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.



## ID-Card der C-Junioren (9er & 7er)

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2011 & 2012 und jünger.

**Spielfeldgröße C9er:** 70 x 65 m.

**Spielfeldgröße C7er:** 70 x 50 m.

**Spielball: Größe:** 5 – Gewicht 420g.

**Spielerzahl C9er:** 8+1. norwegisches Modell möglich

**Spielerzahl C7er:** 6+1.

**Auswechseln von Spielern 9er/ 7er:** 5 Spieler beliebig oft ein und aus.

**Spielzeit:** 2 x 35 Minuten.

**Spielmodus:** angesetzter Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde

**Kreispokal:** ja

**Anzahl Tore:** 2 Jugendtore

**Strafstoß:** 8m.

**Torgröße:** 5 x 2 m.

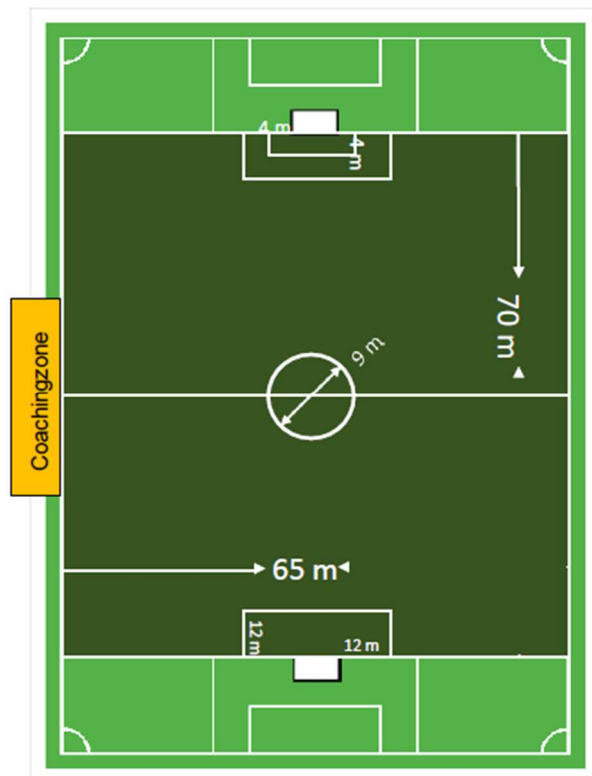
**Schiedsrichter:** Ja, werden vom KSA angesetzt.

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen/ Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

### Folgende Fair-Play Regeln sind C-Juniorinnen einzuhalten:

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren.
- Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen
- Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.



## ID-Card der C-Juniorinnen

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2011 & 2012 und jünger.

**Spielfeldgröße C9er:** 70 x 65 m.

**Spielfeldgröße C7er:** 70 x 50 m.

**Spielfeldgröße C5er:** 40x 25m

**Spielball: Größe:** 5 – Gewicht 420g.

**Spielerzahl C9er:** 8+1. norwegisches Modell möglich

**Spielerzahl C7er:** 6+1.

**Spielerzahl C5er:** 4+1

**Auswechseln von Spielern 9er/ 7er:** 5 Spielerin beliebig oft ein und aus.

**Auswechseln von Spieler 5er:** 4 Spielerin bei 4+1 beliebig oft ein und aus

**Spielzeit:** 2 x 35 Minuten.

**Spielmodus:** angesetzter Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde

**Kreispokal:** ja

**Anzahl Tore:** 2 Jugendtore

**Strafstoß:** 8m.

**Torgröße:** 5 x 2 m.

**Schiedsrichter:** Ja, werden vom KSA angesetzt.

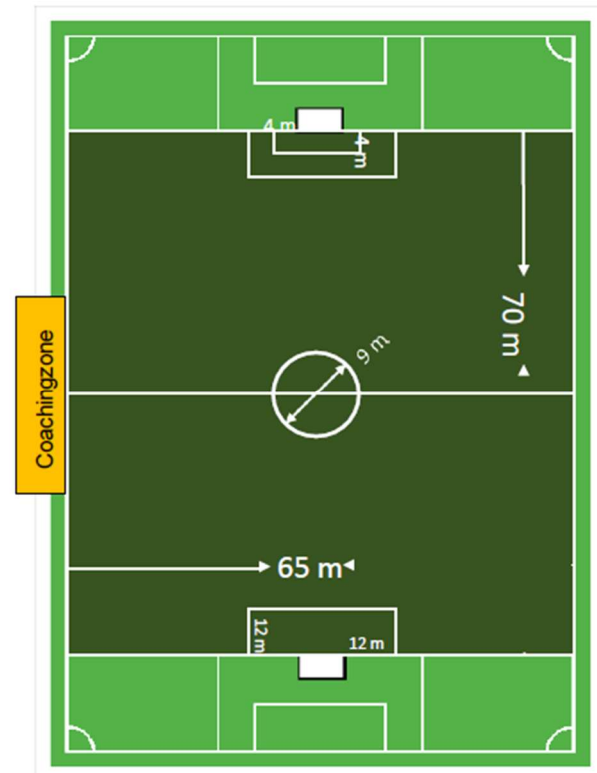
**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

/

**Folgende Fair-Play Regeln sind C-Juniorinnen einzuhalten:**

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren.
- Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen
- Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.



## **ID-Card der C-Jugend (11er)**

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2011 & 2012 und jünger.

**Spielfeldgröße C11er:** Großfeld

**Spielball:** Größe: 5 – Gewicht 420g.

**Spielerzahl C11er:** 10 + 1 norwegische Modell möglich

**Auswechseln von Spielern:** 5 Spieler/in beliebig oft ein und aus.

**Spielzeit:** 2 x 35 Minuten.

**Spielmodus:** angesetzter Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde

**Kreispokal:** Ja.

**Anzahl der Tore:** 2

**Strafstoß:** 11 m

**Schiedsrichter:** Ja, werden vom KSA angesetzt.

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen/ Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

### **Folgende Fair-Play Regeln sind C-Junioren einzuhalten:**

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren.
- Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen
- Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.

## ID-Card der B-Juniorinnen

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2009 & 2010 und jünger.

**Spielfeldgröße B9er:** 70 x 65 m +-10%

**Spielfeldgröße B7er:** 70 x 65 m +- 10%

**Spielfeldgröße B5er:** 40 x 25m +- 10%

**Spielball: Größe:** 5 – Gewicht 420g.

**Spielerzahl B9er:** 8+1. norwegisches Modell möglich

**Spielerzahl B7er:** 6+1.

**Spielerzahl B5er:** 4+1

**Auswechseln von Spielern 9er/ 7er:** 5 Spielerin beliebig oft ein und aus.

**Auswechseln von Spielern 5er:** 4 Spielerin beliebig oft ein und aus.

**Spielzeit:** 2 x 40 Minuten.

**Spielmodus:** angesetzter Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde

**Kreispokal:** Ja.

**Anzahl Tore:** 2.

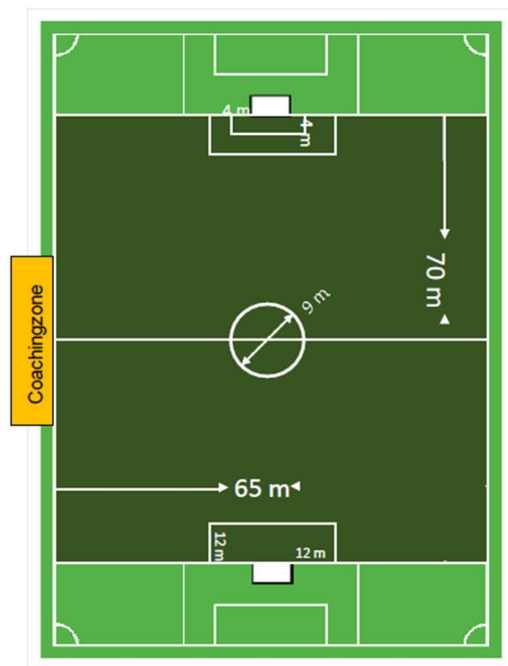
**Torgröße:** 5 x 2 m.

**Strafstoß:** 8 m.

**Schiedsrichter:** Ja, werden vom KSA angesetzt.

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen/ Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.



### Folgende Fair-Play Regeln sind bei den B-Juniorinnen einzuhalten:

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren.
- Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen
- Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.

## **ID-Card der B-Jugend**

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2009 & 2010 und jünger.

**Spielfeldgröße B11er:** Großfeld.

**Spielfeldgröße B9er:** Großfeld, ~~bei einem variablen großen Tor kann von Grundlinie bis zum gegenüberliegenden 16er gespielt werden~~

**Spielball: Größe:** 5 – Gewicht 420g.

**Spielerzahl B11er:** 10+1 norwegisches Modell möglich

Spielerzahl B9er: 8+1

**Auswechseln von Spielern:** 5 Spieler/in beliebig oft ein und auswechseln.

**Spielzeit:** 2 x 40 Minuten.

**Spielmodus:** angesetzter Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde.

**Kreispokal:** Ja (nur 11er)

**Anzahl Tore:** 2.

**Torgröße:** Großfeldtore.

**Strafstoß:** 11m.

**Schiedsrichter:** Ja, werden vom KSA angesetzt.

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen/ Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

### **Folgende Fair-Play Regeln sind bei den B-Junioren einzuhalten:**

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren.
- Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen
- Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.

## **ID-Card der A-Jugend**

**Spielberechtigter Jahrgang:** 2007 & 2008 und jünger.

**Spielfeldgröße A11er:** Großfeld.

**Spielfeldgröße A9er:** Großfeld. ~~bei einem variablen großen Tor kann von Grundlinie bis zum gegenüberliegenden 16er gespielt werden~~

**Spielball:** Größe: 5 – Gewicht 420g.

**Spielerzahl A11er:** 10+1. norwegisches Modell möglich

**Spielerzahl A9er:** 8+1.

**Auswechseln von Spielern:** 5 Spieler/in beliebig oft ein und aus.

**Spielzeit:** 2 x 45 Minuten.

**Spielmodus:** angesetzter Spielbetrieb mit Meisterschaftsrunde.

**Kreispokal:** Ja (nur 11er)

**Anzahl Tore:** 2.

**Torgröße:** Großfeldtore

**Strafstoß:** 11m.

**Schiedsrichter:** Ja, werden vom KSA angesetzt.

**Spielansetzung:** Erfolgt durch den KJA. Hierbei handelt es sich um Pflichtspiele.

**Kunstrasen/Hartplatz:** Vereine, die Pflichtspiele auf einem Kunstrasenplatz oder Hartplatz austragen, haben sicherzustellen, dass dem Gast ausreichend Gelegenheit gegeben ist, vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten. Die Gastmannschaft muss sich auf alle in Betracht kommenden Spielfelder einstellen und hat sicherzustellen, dass alle Spieler geeignete Fußballschuhe mitführen und benutzen.

### **Folgende Fair-Play Regeln sind bei den A-Junioren einzuhalten:**

- Treffen zum Einlaufen in der Fanzone.
- Spieler und die beiden Trainer laufen zur Platzmitte ein.
- Eltern und Fans bleiben in der Fanzone und können den Kindern beim Einlaufen applaudieren.
- Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen
- Begrüßung durch die Trainer in der Platzmitte.
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- Shakehands vor dem Spielbeginn.
- Nachdem Spielende treffen sich die Teams zum Shakehands in der Platzmitte und verlassen gemeinsam das Spielfeld.

## ID-Card Pilotprojekt

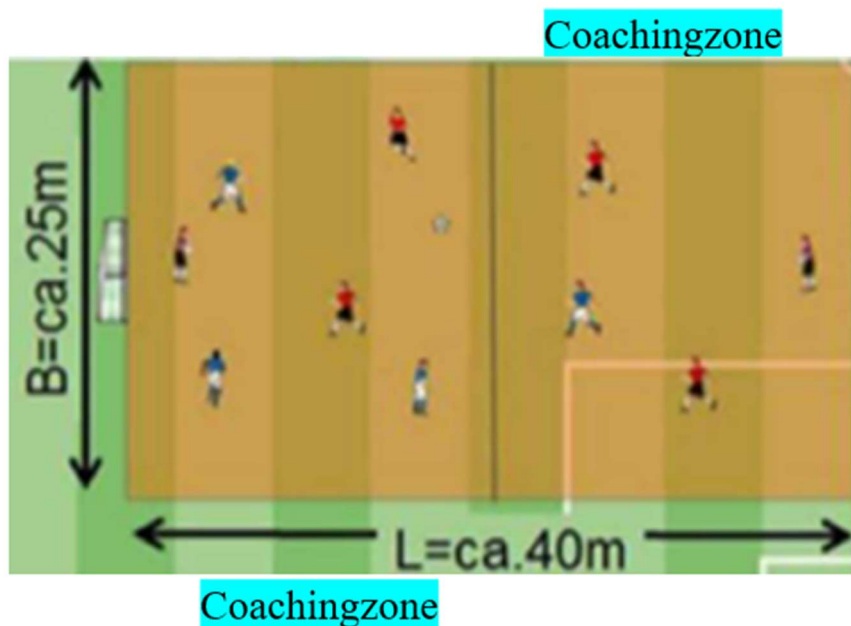
Altersklasse	: D/C/B/A-Junioren
Anzahl Spieler	: 5 (Mindestens vier Spieler auf dem Spielfeld)
Auswechseln	: 3 Spieler/in beliebig oft ein- und auswechseln (In einer Auswechselzone)
Spielfeldgröße	: max. 25 x 40m
Spielball	: Größe: 5 – Gewicht 420g
Tor Größe	: 5 x 2m
Anzahl der Tore	: 2
Schiedsrichter	: Optional

### Teilnahmebedingungen:

- 1) Vereine, die keine Mannschaft im regulären Ligabetrieb gemeldet haben, können eine Mannschaft für dieses Pilotprojekt melden.
- 2) Dieses Angebot richtet sich an alle Vereine, die ihren Spielern mit **wenig** Spielzeit zusätzliche Spielpraxis ermöglichen möchten.
- 3) **Leistungsstarke Spieler sind an der Teilnahme ausgeschlossen.**  
Sollte trotzdem ein Spielstarker Spieler eingesetzt werden, wird diese Mannschaft vom Turnier mit **sofortiger Wirkung ausgeschlossen**.

### Folgende Regeln sind einzuhalten:

- Fanzone: Min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen
- Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
- 4 + 1 gegen 4+ 1 Turniere
- Seitenaus je nach Absprache Einkick (flaches einspielen) oder Einwurf
- Der Torwart darf ihn nach Toraus oder Ballaufnahme mit der Hand nicht direkt in die andere Hälfte spielen. (Aus dem Spiel heraus ja)
- Spieldauer ca. 10- 15 Min. pro Spiel
- Gesamtdauer des Turniers darf keine 3 Stunden überschreiten
- Festspielregel findet keine Anwendung



## ID-Card Speed Fußball

Altersklasse	: D/C/B/A-Junioren und D/C/B-Juniorinnen
Anzahl Spieler	: 3 (Mindestens zwei Spieler auf dem Spielfeld)
Auswechseln	: 3 Spieler/in beliebig oft ein- und auswechseln (In einer Auswechselzone)
Spielfeldgröße	: max. 30 x 20m
Spielball	: Größe: 3 – Gewicht 420g (Wenn vorhanden)
Anzahl Bälle	: min. 10 Bälle, jede Seite 5 Bälle platziert pro Feld
Tor Größe	: Mini-Tore
Anzahl der Tore	: 2
Strafraum	: 7m Halbkreis
Schiedsrichter	: 2 Spielbegleiter (Auf jeder Seite ein Spielbegleiter)

### Bei vorsätzlichem Foulspiel Regeln sind einzuhalten:

- Fanzone ist min. 5m vom Spielfeldrand mit Hütchen zu kennzeichnen
  - Trainer coachen aus der Coaching-Zone.
  - Bälle werden durch die Auswechselfspieler schnellstmöglich wiedergeholt die nicht im Spiel aktiv sind (Trainer werden in die Pflicht genommen)
  - Seitenaus = Ein dribbeln vom Seitenaus. Der Spielball wird durch den Spielbegleiter direkt zu dem jeweiligen Spieler geworfen, ohne Pause.
  - Toraus = Ballberührung eines Verteidigers, geht es an der Seitenlinie für die Angreifende Mannschaft weiter. Sonst an der Strafraumlinie für die Verteidigende Mannschaft weiter. Ein dribbeln vom Seitenaus.
  - Der Spielball wird durch den Spielbegleiter direkt zu dem jeweiligen Spieler geworfen, ohne Pause.
  - Angreifer betritt den Halbkreis (Strafraum): Freistoß von der Gegnerischen Mannschaft (Von der Strafraumlinie geht es weiter) und bei Torerzielung kein Tor!
  - Verteidiger betritt den Halbkreis (Strafraum): Freistoß ab Mittellinie
  - Bei Verhinderung eines Abschlusses und betreten vom Halbkreis: Freistoß ab Mittellinie und Ermahnung, bei Wiederholung gibt es ein 1 Min. Zeitstrafe
  - Nach Torerfolg geht es an der Strafraumline weiter
  - Spieldauer ca. 3x 3 Min. pro Spiel
  - Sollten 2. Spieler zur gleichen Zeit Zeitstrafen absitzen, wird dieses Spiel als Sieg für den Gegner gewertet. (Wertung 1: 0)
  - Foulspiele = 1 Min. Zeitstrafe (nach einem Gegentor darf wieder aufgefüllt werden)
  - Beim vorsätzlichen Foulspiel/Tätigkeit: Direkt Rot und Ausschluss vom Turnier. (1 Min. in Unterzahl, danach darf mit einem anderen Spieler aufgefüllt werden)
  - Ball bleibt in dem Strafraum liegen. Es geht weiter für die Abwehrende Mannschaft ab der Strafraumlinie
- Beim Anstoß und bei Spielfortsetzung müssen alle gegnerischen Spieler mindestens 3 m vom Ball entfernt sein.

